Pif

et son GADGET surprise N° 48

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

la Corrida











2 F HEBDOMADAIRE 25e ANNÉE BELGIQUE 20 FB SUISSE 2 FS ITALIE 300 L N° 1286

CETTE SEMAINE



Thierry GRAS, à CASTELSARRASIN :

« ...Je trouve ton journal terrible! Les gadgets sont de plus en plus sensass! Félicitations. Pourquoi les Rigolus ne sont-ils pas en vingt pages, ce serait plus amusant? »

— Si les Rigolus paraissaient en vingt pages, tu ne pourrais pas les retrouver aussi souvent (le dessinateur, Cézard, a ses limites) ...et ce serait dommage!

Manuel GARANS, à BELLE-ILE :

« ...Les histoires complètes sont vraiment drôles, je me demande où tu vas chercher tout ça. J'espère que tu inventeras d'autres aventures comme Rahan, Teddy, Ted, Loup Noir, etc. »

Suite page 77.

KAMB VU PAR COUIK

QUAND JE SUIS NÉ, IL Y A UN AN, TOUT LE MONDE ÉTAIT CONTENT.

KAMB

ILS ONT DU PENSER QU'UN OISEAU, ÇA NE PREND PAS TROP DE PLACE.

J'HABITE CHEZ LES KAMB. ILS SONT QUATRE. ALORS UN DE PLUS...

LUI, IL RESSEMBLE À PEU PRÈS À ÇA...

SA FEMME, C'EST LA PLUS GENTILLE AVEC MOI

COUIK

QUANT AUX KAMBINETS MARIANNE 10 ANS ET RÉMI 9 ANS ILS SONT TOUT JUSTE SUPPORTABLES.

QUELLE VEINE IL A D'ÊTRE DESSINATEUR. MOI JE SUIS «HÉROS» C'EST MOINS DRÔLE.

IL FAUT QUE JE POSE PENDANT DES HEURES SUR LA TABLE À DESSIN AU MILIEU DE TOUT SON FOUILLIS!

JE LE SAIS MOI POURQUOI IL A SITUÉ MON HISTOIRE À L'ÉPOQUE PRÉHISTORIQUE...

HI! HI! LE RÉDACTEUR EN CHEF NE PEUT PAS LUI DIRE QUE ÇA N'ÉTAIT PAS COMME ÇA, VU QU'IL N'Y ÉTAIT PAS!

PIF

DES FOIS, QUAND IL EST EN COLÈRE APRÈS MOI, IL DIT QU'IL AURAIT PRÉFÉRÉ CRÉER UN CHIEN. OUI MAIS VOILA, D'AUTRES Y ONT PENSÉ AVANT LUI!

OU BIEN, IL ME TRAITE DE TOUS LES NOMS D'OISEAUX... MAIS MOI, "COUIK" JE TROUVE ÇA TRÈS JOLI. ÇA ME SUFFIT COMME NOM.

DANS LE FOND... C'EST UN CHOUETTE «PAPA» ET ON S'AIME BIEN TOUS LES DEUX.

LU ET APPROUVÉ — PIF — LE RÉDACTEUR EN CHEF

Georges Rieu

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL RÉDACTION - ADMINISTRATION



126, rue La Fayette · PARIS-10

Boite postale n° 77 X

Tél. 770-97-59 (7 lig. groupées) C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.

PIF HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F 1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F.

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette, Boite Postale 77 - X, PARIS 10e

C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :

France : 2 F - Belgique : 20 F B

Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRES -

Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

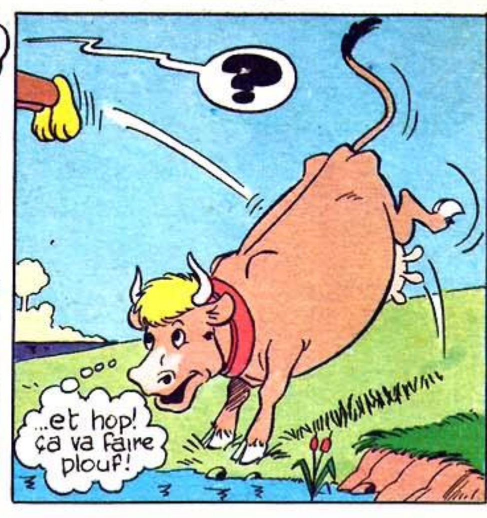
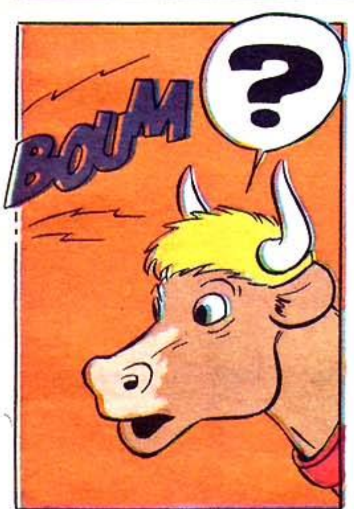
Chef de publicité : Mme M. CHAIGNEAUD

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ 187, quai de Valmy, PARIS-10e. Tél. 205-97-28



demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.


Pour ce qui est du guidon ça peut se faire.... mais il manque les freins...

La rivière... un bon bain lui fera le plus grand bien...

?
...et hop! ça va faire plouf!

BOUM
?

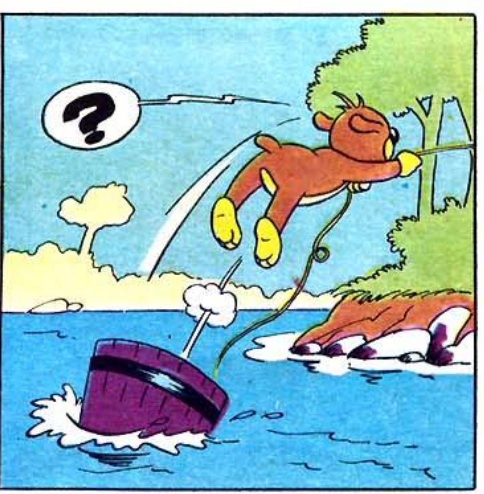
Un baquet! ?! Je suis tombé dans un baquet!

Je ne vais pas en rester là, il faut que je donne un petit coup de main au destin!

Mais...?!? le courant m'entraîne!

Ça commence à être suspect... la corde ne s'est pas détachée toute seule!

Je suis obligé de gagner la rive à la nage... et... tiens.. tiens... à moins que... avec cette corde...

... Je vais tenter d'accrocher un de ces arbres...

?

?!? Encore elle!
Encore lui!


Wouah ! ah! ah! Je n'ai jamais tant ri j'en ai la rate qui se dilate... ha! ha! ha!

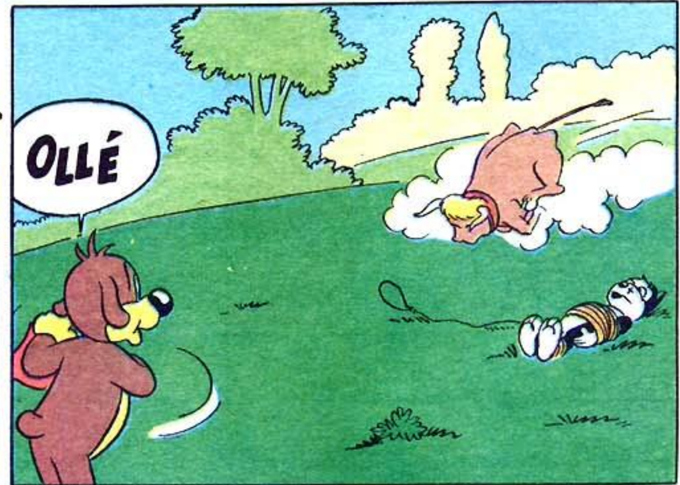
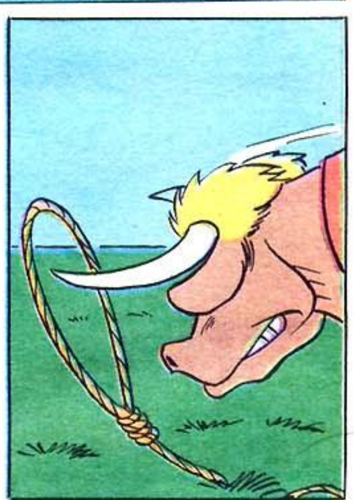
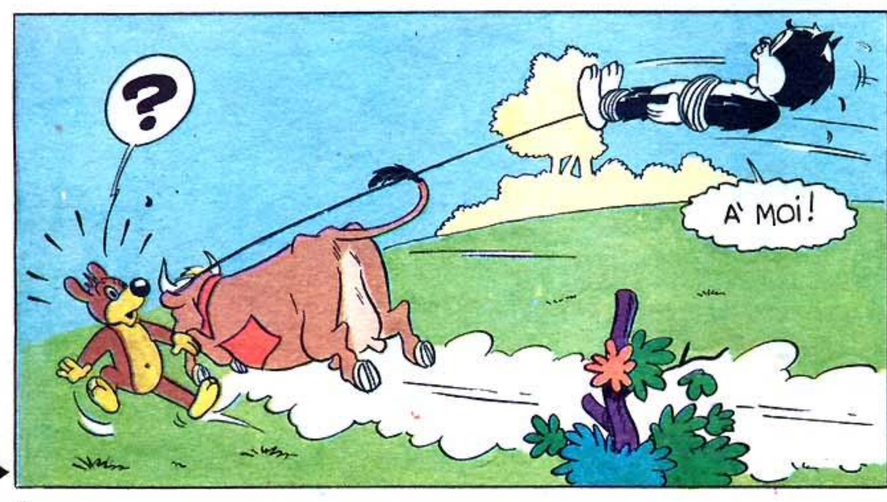
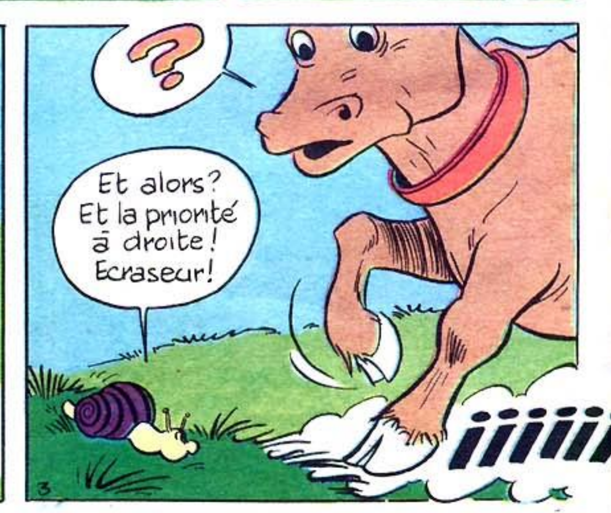
HERCULE !?

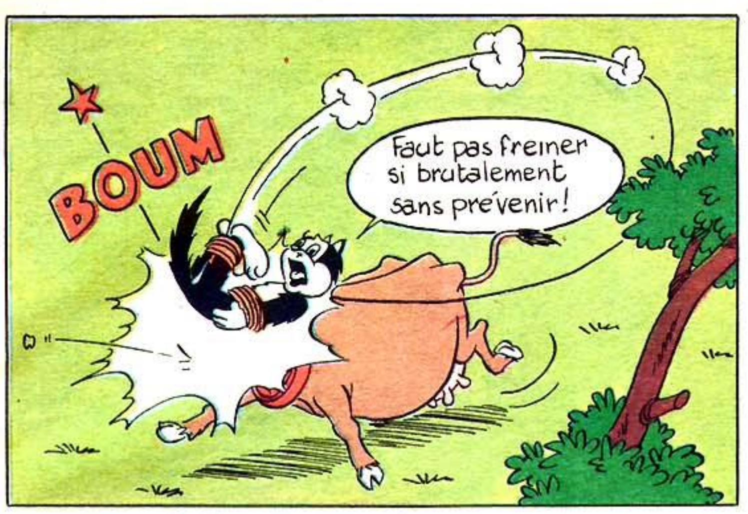
....c'est le moment de tout lâcher...

SPLAF

Hercule! Quelle chance de te rencontrer, j'ai une surprise pour toi! Ferme les yeux !


Me voilà tranquille!.
?

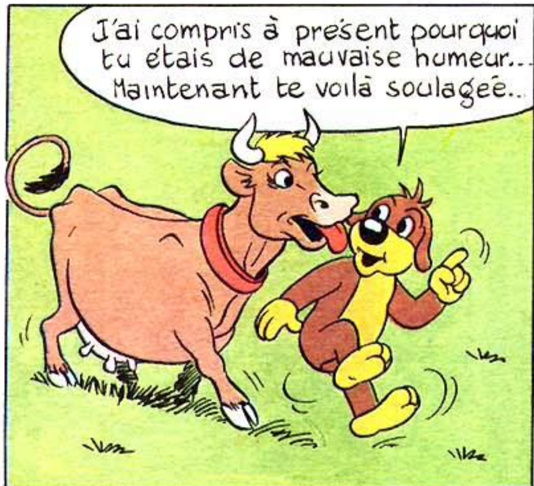
...pour jouer à la corrida!
?! Il me cherche?
OLLÉ

OLLÉ


?
A' MOI!

?
Et alors? Et la priorité à droite! Ecraseur!
iiiiii


BOUM
Faut pas freiner si brutalement sans prévenir!


?
TOC!


Ça alors! Une dent cariée à sa taille on dirait qu'elle appartenait...


...à une vache!
?
SLURP

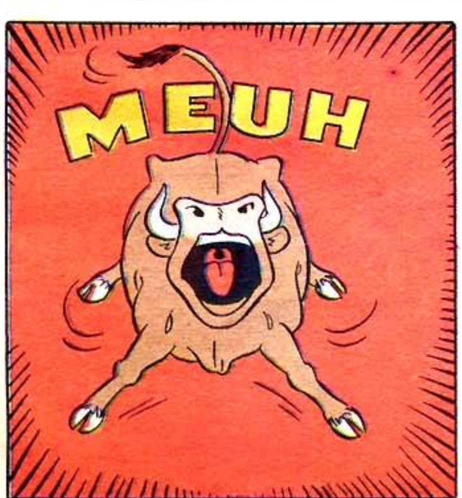

J'ai compris à présent pourquoi tu étais de mauvaise humeur... Maintenant te voilà soulagée..


Grrr! Je n'ai pas dit mon dernier mot!
Viens, on va continuer à jouer!


OLLÉ
!

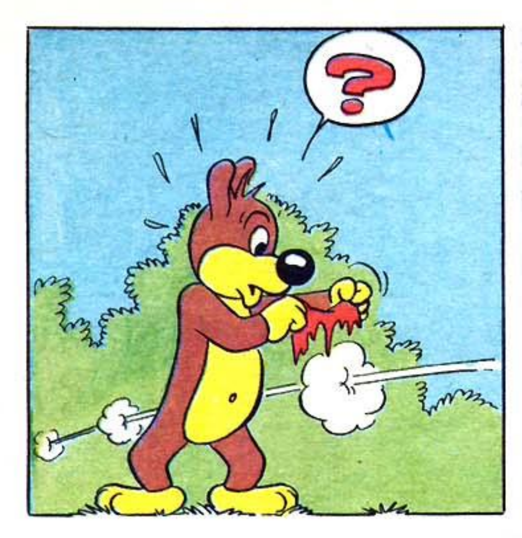

Hein!? Elle s'assied!
Il est marrant ce garçon!


Je vais lui donner de l'élan... moi...


MEUH


Ça y est elle se décide!


KRAK


?


Mais... mais... elle se prend au sérieux...


Elle a mangé de la vache enragée, elle court plus vite que moi !


BING!


Ça devient une habitude!


BLAM!


Un doping! Je comprends...


Je vais lui faire peur!
À ton tour de prendre une piqûre!
?


Je préfère prendre la fuite!


PAF
MEUH!
?


Je suis poursuivi par la fatalité!
5


Tout va bien, ils se dirigent par ici!





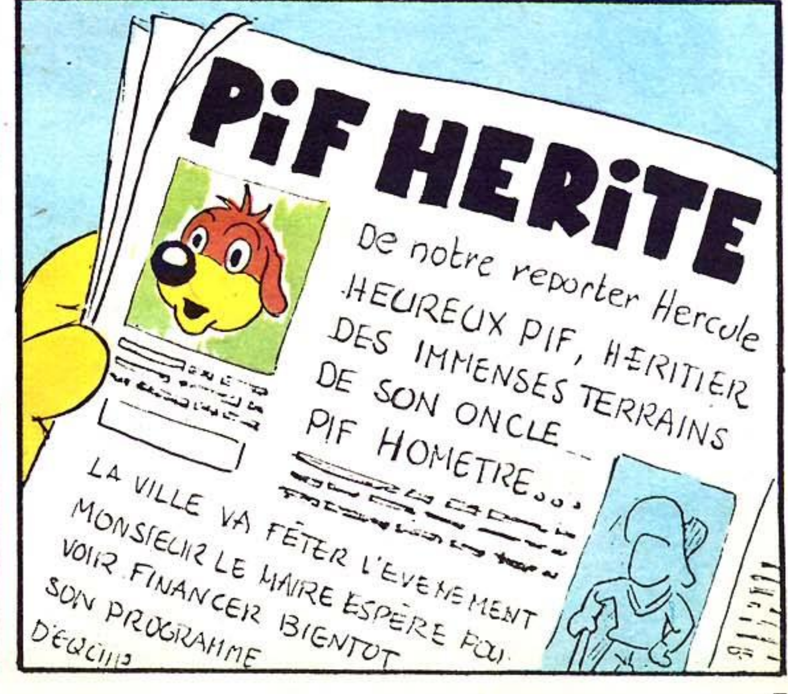






LA SEMAINE PROCHAINE PIF DANS « L'HÉRITAGE »





Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

PAR. TABARY.













AÏE! OUIE! J'AI LAISSÉ DU LAIT SUR LE FEU! ÇA VA DÉBORDER! ÉTEINDRE LE GAZ! LE GAZ VA SE RÉPANDRE! ET... ET À LA MOINDRE ÉTINCELLE...

J'Y AI PENSÉ JEANNOT, ET JE T'AI APPORTÉ UN PIED DE BICHE, C'EST UN OUTIL QUI PEUT SERVIR, ÉVENTUELLEMENT, À FAIRE SAUTER LES SERRURES!



ET JE CROIS QU'IL VAUT MIEUX FAIRE SAUTER UNE SERRURE QU'UN IMMEUBLE! BON... HEU... JE M'EN VAIS JEANNOT... SI ÇA EXPLOSE, MA MORT APRÈS TOUT NE SERVIRAIT À RIEN!...

TU AS RAISON! MERCI PETITE CORINNETTE! VITE! VITE! AAAARR....

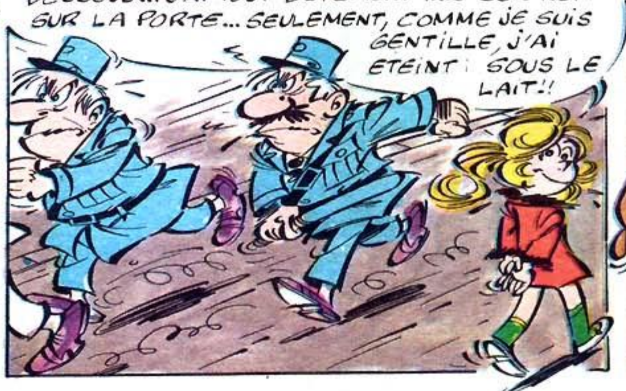




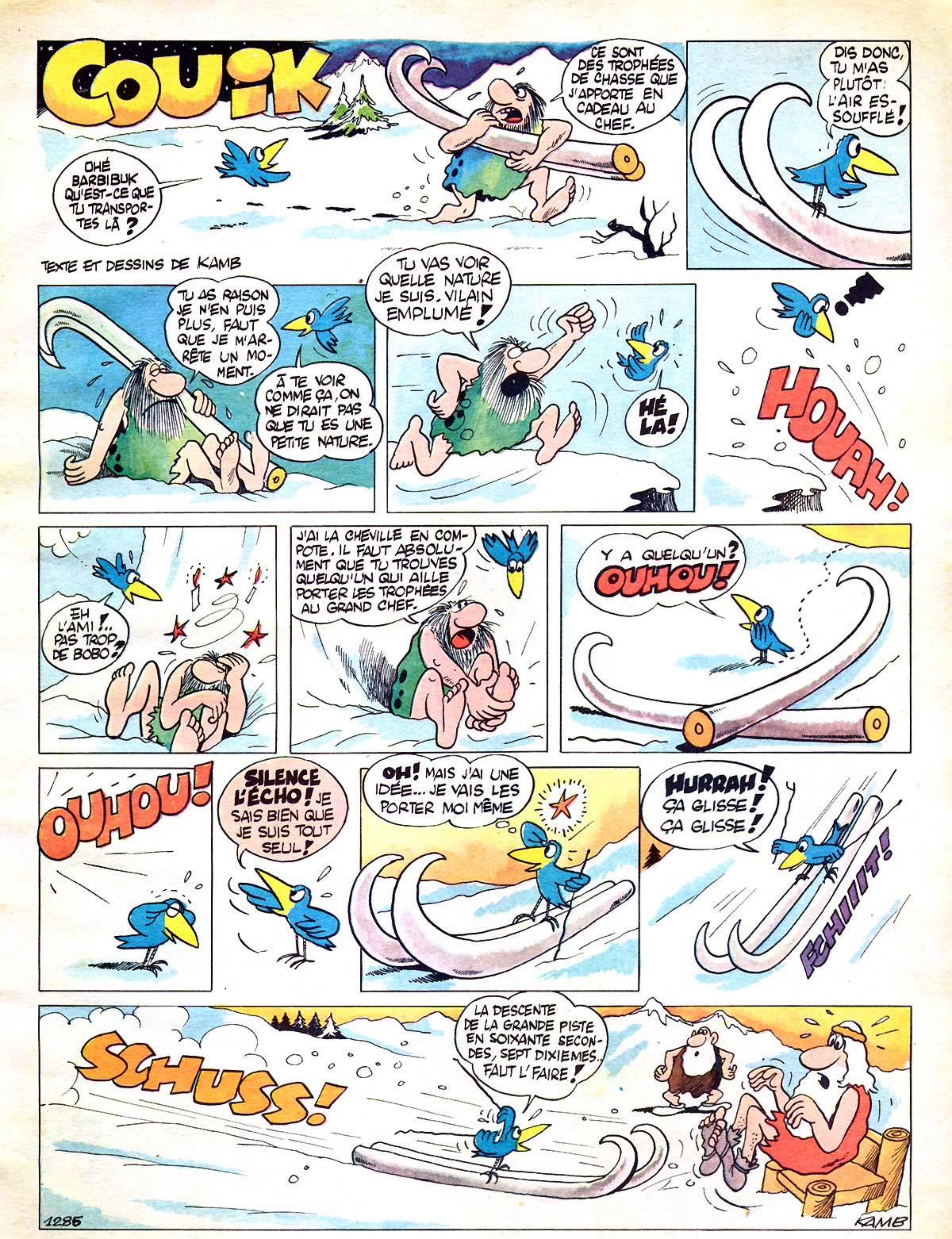
ALLÔ! LA POLICE! VITE! AU SECOURS! ON CHERCHE À ENTRER CHEZ MOI PAR EFFRACTION! AU SECOURS! J'AI PEUR!...

NOUS ARRIVONS TOUT DE SUITE! EN ATTENDANT, NE PERDEZ PAS VOTRE SANG-FROID, ET FAITES CE QUE JE VAIS VOUS DIRE!!








COUIK
OHÉ BARBIBUK QU'EST-CE QUE TU TRANSPORTES LÀ ?
CE SONT DES TROPHÉES DE CHASSE QUE J'APPORTE EN CADEAU AU CHEF.
DIS DONC, TU M'AS PLUTÔT L'AIR ESSOUFFLÉ !
TEXTE ET DESSINS DE KAMB
TU AS RAISON JE N'EN PUIS PLUS, FAUT QUE JE M'ARRÊTE UN MOMENT.
À TE VOIR COMME ÇA, ON NE DIRAIT PAS QUE TU ES UNE PETITE NATURE.
TU VAS VOIR QUELLE NATURE JE SUIS. VILAIN EMPLUMÉ !
HÉ LA !
HOUAH !
EH L'AMI !.. PAS TROP DE BOBO ?
J'AI LA CHEVILLE EN COMPOTE. IL FAUT ABSOLUMENT QUE TU TROUVES QUELQU'UN QUI AILLE PORTER LES TROPHÉES AU GRAND CHEF.
Y A QUELQU'UN ? OUHOU !
OUHOU !
SILENCE L'ÉCHO ! JE SAIS BIEN QUE JE SUIS TOUT SEUL !
OH ! MAIS J'AI UNE IDÉE... JE VAIS LES PORTER MOI MÊME
HURRAH ! ÇA GLISSE ! ÇA GLISSE !
FCHIIIIT !
SCHUSS !
LA DESCENTE DE LA GRANDE PISTE EN SOIXANTE SECONDES, SEPT DIXIEMES. FAUT L'FAIRE !
1285
KAMB


NESTOR
fait de...
l'ÉQUILIBRE
JE ME SUIS ENCORE, ÉVADÉ
OUI, C'EST MOI NESTOR
NON... JE NE SUIS PAS L'HOMME INVISIBLE
ATCHOUM
NESTOR ! JE T'AI ENTENDU !
ZUT!.. MON GARDIEN... IL M'A SUIVI
AÏE !
QU'EST-CE QUE C'EST QUE ÇA ?
FAUT SORTIR...
... DE CE TAS DE NEIGE
IL S'EST COGNÉ AUSSI
AÏE !
HUM
J'ARRIVE !
OÙ VAS-TU ?
ATTEND-MOI
NON
DESCENDS TOUT DE SUITE !
APRÈS VOUS
ON NE VA PAS RESTER LONGTEMPS SUR CE FIL
JE NE SUIS PAS ACROBATE
ALORS ! NE RESTEZ PAS LA
JE PERDS L'ÉQUILIBRE
FALLAIT PRENDRE UNE PLACE ASSISE
OUIN
MOI, JE DESCENDS A LA PROCHAINE...
MAIS OU ? AVEC CETTE NEIGE... JE NE SAIS PAS OÙ JE SUIS...
HÉ LA
OUIN
OH
TIENS TIENS
ICI C'EST DÉBLAYÉ
J'AIME PAS LA NEIGE

Le fils des âges farouches

RAHAN

La bête plate.

RAHAN N'A RIEN MANGÉ DEPUIS TROIS JOURS! TROUVERA-T-IL L'ACCUEIL QU'IL ESPÈRE...?

...LE FILS DE CRÂO OBSERVAIT DEPUIS L'AUBE CE CLAN DONT IL AVAIT DÉCOUVERT LA CAVERNE...

SCÉNARIO - ROGER LECUREUX -
DESSINS - ANDRÉ CHÉRET -






JE SUIS RAHAN, LE FILS DE CRÃO, L'AMI DE TOUS CEUX QUI MARCHENT DEBOUT. RAHAN N'A PAS EU DE CHANCE À LA CHASSE ET IL A FAIM...


LES FEMMES ÉCHANGÈRENT DE LONGS REGARDS INQUIETS.
LES DIEUX DE LA CHASSE ABANDONNENT AUSSI NOTRE CLAN.


IL NE NOUS RESTE PLUS QUE CE LÉGER QUARTIER DE VIANDE!
SI RAHAN A FAIM, DONNONS-LE LUI!!


NON! POURQUOI DONNER LA VIANDE DU CLAN À CET "ENNEMI". LES HOMMES NOUS PUNIRAIENT POUR CE CRIME... ET ILS AURAIENT RAISON!

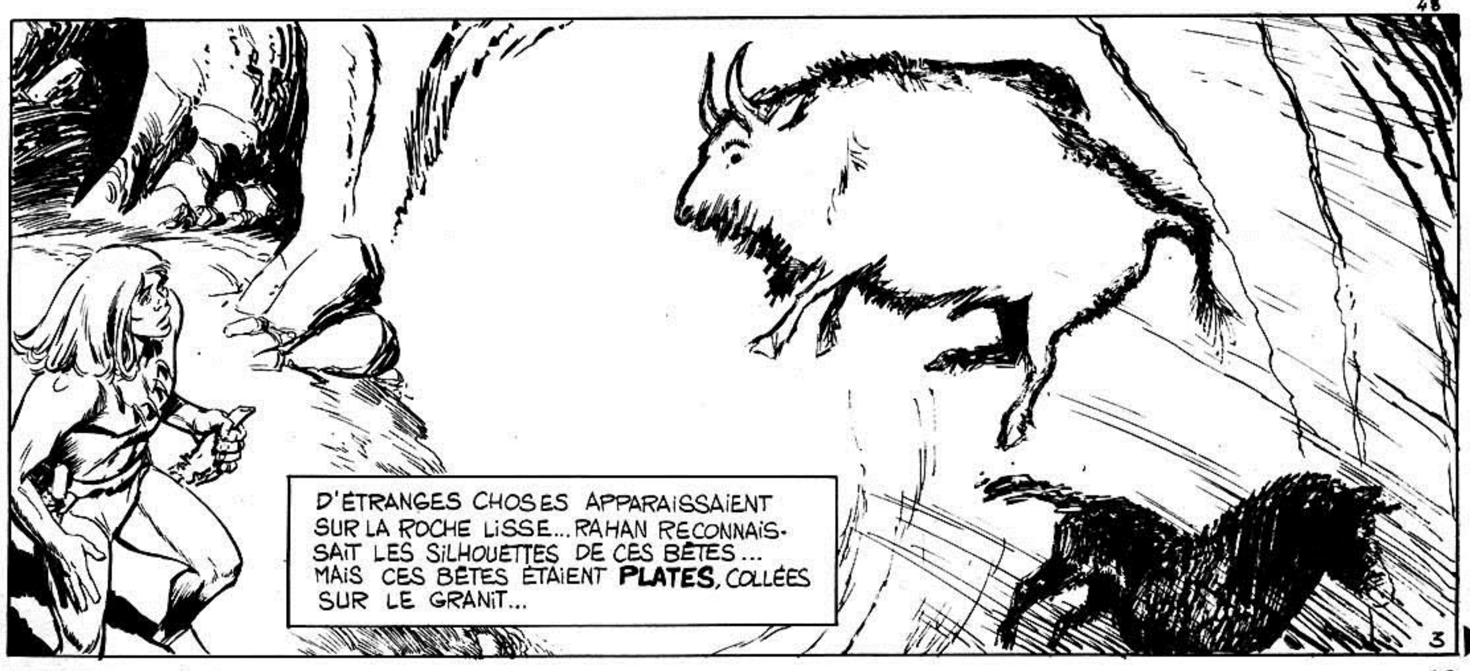

CETTE FEMME QUI VENAIT DE PARLER TOISAIT RAHAN AVEC HAINE. MAIS SES COMPAGNES NE SEMBLAIENT PAS PARTAGER SES SENTIMENTS.
TU ES MAUVAISE, LHEITA! TU AS MOINS DE CŒUR QU'UN SERPENT!
CHILK A RAISON! DONNONS CETTE VIANDE À RAHAN!

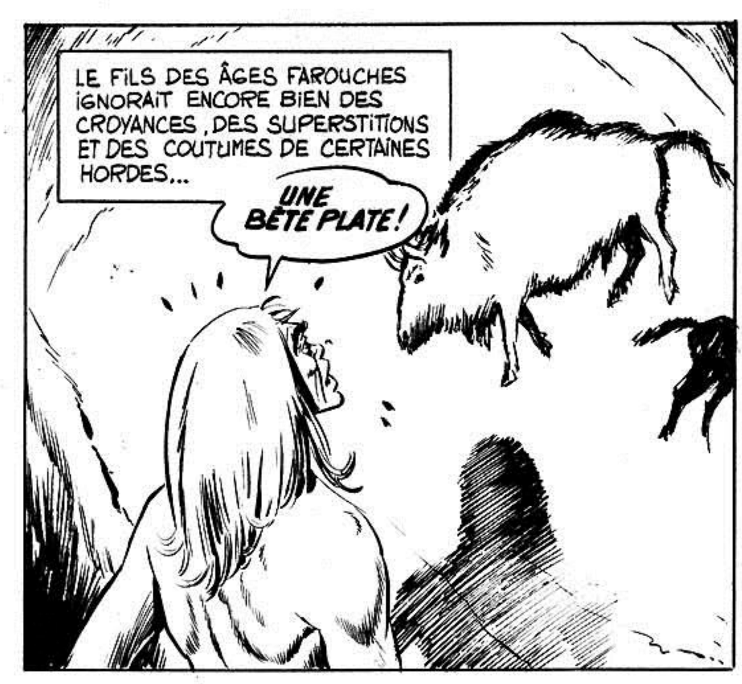

RAHAN REMERCIE SES SOEURS! QUAND IL AURA RETROUVÉ SES FORCES, RAHAN IRA CHASSER POUR LEUR CLAN!


TOUT EN MÂCHANT LA VIANDE, RAHAN AVAIT FAIT QUELQUES PAS DANS LA CAVERNE... CELLE-CI ÉTAIT VASTE ET PROFONDE...


NE VA PAS PLUS LOIN, RAHAN! NOS CHASSEURS, SEULS, EN ONT LE DROIT!
RAHAN N'EST-IL PAS AUSSI UN CHASSEUR?


IGNORANT L'ORDRE DE LHEITA, RAHAN FIT ENCORE QUELQUES PAS... ET LA STUPEUR LE CLOUA SUR PLACE...
OOOOH... QU'EST CE QUE C'EST ?...


D'ÉTRANGES CHOSES APPARAISSAIENT SUR LA ROCHE LISSE... RAHAN RECONNAISSAIT LES SILHOUETTES DE CES BÊTES... MAIS CES BÊTES ÉTAIENT PLATES, COLLÉES SUR LE GRANIT...
3


LE FILS DES ÂGES FAROUCHES IGNORAIT ENCORE BIEN DES CROYANCES, DES SUPERSTITIONS ET DES COUTUMES DE CERTAINES HORDES...
UNE BÊTE PLATE!


...ET QUE DES HOMMES FUSSENT CAPABLES DE REPRÉSENTER DES ANIMAUX SUR LA ROCHE NE LUI ÉTAIT JAMAIS VENU À L'ESPRIT...
UNE BÊTE PLATE!


IL MURMURAIT LES MÊMES MOTS EN CARESSANT DES DOIGTS LE TRACÉ ROUGEÂTRE...
IL TE FAUT PARTIR, RAHAN. LES CHASSEURS VONT RENTRER!


TROP TARD! JE LES ENTENDS QUI REVIENNENT!!..
LHEITA-LA-MAUVAISE AVAIT PONCTUÉ CES MOTS D'UN GLOUSEMENT HAINEUX...


TU N'AS PLUS LE TEMPS DE FUIR, RAHAN! HA! HA! HA! HA!
LES HOMMES DU CLAN APPARURENT ET RAHAN PERÇUT LEURS CRIS RAGEURS DE CHASSEURS DÉPITÉS...


RAHAN NE FUIRA PAS! QU'IL SE CACHE DANS LA CAVERNE EN ATTENDANT UNE OCCASION DE S'ÉCLIPSER!..


NOUS N'AVONS PAS LE DROIT DE LAISSER LES NÔTRES ASSOUVIR LEUR COLÈRE SUR CET HOMME !
TOUTES LES FEMMES APPROUVÈRENT, SAUF LHEITA.


VOUS TRAHISSEZ LE CLAN !
NON, LHEITA. ET NOUS ESPÉRONS QUE TOI, TU NE NOUS TRAHIRAS PAS !?


QUAND LES CHASSEURS ENTRÈRENT DANS LA CAVERNE, RAHAN ÉTAIT TAPI AU FOND DE CELLE-CI, DANS LES TÉNÈBRES...
ILS N'ONT RIEN TUÉ ET LEUR RAGE EST GRANDE...


S'ILS DÉCOUVRENT RAHAN, ILS SE VENGERONT SUR LUI !
LE CHEF DU CLAN, LÀ-BAS, INTERPELLAIT RUDEMENT LES FEMMES...
5


LES DIEUX OUBLIENT NOTRE CLAN, FEMMES ! ILS NOUS AVAIENT POURTANT PROMIS LEUR AIDE! NE DEVIONS-NOUS PAS TUER LE BUFFLE, COMME CECI...


?!?
LE CHEF S'ÉTAIT PLAÇÉ DEVANT LA MURAILLE ET, L'ARC BANDÉ, VISAIT... LA "BÊTE PLATE!"


LA FLÈCHE RICOCHA SUR LA ROCHE...
TOUCHÉ, LE BUFFLE! TOUCHÉ! LES DIEUX NOUS FONT UNE NOUVELLE PROMESSE!
ZLANGGG!


RAHAN RETENAIT SON SOUFFLE. IL COMPRENAIT MIEUX, MAITENANT, LA SIGNIFICATION DE LA "BÊTE PLATE".
CURIEUSE CROYANCE!


ILS PENSENT QU'EN ATTEIGNANT LA "BÊTE PLATE", LE DIEU DE LA CHASSE METTRA A PORTÉE DE LEUR ARC UN ANIMAL DE CHAIR ET D'OS!
6


LE CHEF DU CLAN RETROUVAIT UNE CERTAINE BONNE HUMEUR...
PUISQUE DEMAIN LA CHASSE SERA BONNE, DONNEZ-MOI LE DERNIER QUARTIER DE VIANDE, FEMMES !


EUH... EUH... NOUS AVIONS TROP FAIM... NOUS... NOUS NOUS LE SOMMES PARTAGÉ !...
?!?!


CHILK MENT !!.. ET LES AUTRES MENTENT AUSSI ! ELLES ONT DONNÉ LA VIANDE À UN ENNEMI !!!


ET CET ENNEMI EST LÀ, AU FOND DE LA CAVERNE !
LES DOIGTS DE RAHAN SE CRISPÈRENT SUR LE MANCHE DE SON COUTELAS D'IVOIRE...


...MAIS ILS L'ABANDONNÈRENT AUSSITÔT..
NON ! RAHAN NE VEUT PAS TUER "CEUX-QUI-MARCHENT-DEBOUT !"
7


BRANDISSANT DES ÉPIEUX OU DES HACHES QUELQUES HOMMES S'ÉLANÇAIENT... ILS ENTREVIRENT RAHAN...
À MORT, LE VOLEUR DE VIANDE !
À MORT !


MAIS SI LE FILS DE CRAO NE VOULAIT PAS TUER, IL ENTENDAIT NE PAS L'ÊTRE...


L'ÉPIEU ARRACHÉ AU PLUS PROCHE ASSAILLANT LE PROTÉGEA D'UN COUP TERRIFIANT...


..ET FAUCHA VIOLEMMENT LES JAMBES D'UN TROISIÈME HOMME...
AH!


...MAIS D'AUTRES ACCOURAIENT CONTRE LESQUELS RAHAN NE POUVAIT RÉSISTER LONGTEMPS...
TOUT UN CLAN CONTRE UN SEUL HOMME ! LES CHASSEURS DE CE CLAN SERAIENT-ILS MOINS COURAGEUX QUE LEURS FEMMES !
8


LA MÊLÉE FUT AUSSI FAROUCHE QUE BRÈVE... LES PIEDS DE RAHAN REPOUSSAIENT SES ADVERSAIRES ET SES POINGS FRAPPAIENT COMME DES MASSUES...


MAIS, EMPOIGNÉ DE TOUS CÔTÉS, ÉCARTELÉ, IL DISPARUT SOUS LA MEUTE...
NE LE TUEZ PAS !... ON NE TUE PAS UN ENNEMI QUI SE BAT AUSSI BIEN QUE CELUI-CI !


UN INSTANT PLUS TARD...
POURQUOI ES-TU VENU ICI CHERCHER CETTE VIANDE, L'HOMME ?
RAHAN AVAIT FAIM !...


...ET RAHAN A TOUJOURS CRU QUE "CEUX-QUI-MARCHENT-DEBOUT" ÉTAIENT FRÈRES ET QU'ILS DEVAIENT SE VENIR EN AIDE !


RAHAN EST FOU ! SEUL COMPTE L'INTÉRÊT DU CLAN !... ET RAHAN DOIT RENDRE À NOTRE CLAN LA VIANDE QU'IL LUI A VOLÉE !
9


LES FEMMES ÉCOUTAIENT EN SILENCE. CHILK SORTIT DE LEUR GROUPE...
RAHAN N'A PAS VOLÉ. IL A DEMANDÉ ET NOUS LUI AVONS OFFERT LA VIANDE !

SILENCE, CHILK! SI RAHAN NE RESTITUE PAS LA VIANDE, TOI, ET LES AUTRES FEMMES PAIEREZ VOTRE FAIBLESSE VIS-À-VIS D'UN INCONNU !

RAHAN N'A PAS BESOIN DE MENACES POUR PAYER SA DETTE! IL VOUS RAPPORTERA DEMAIN PLUS DE VIANDE QU'IL N'EN A TROUVÉ ICI !

TU FERAS BIEN DE TENIR CET ENGAGEMENT! SINON, MÊME SI LES DIEUX DE LA CHASSE NOUS SONT FAVORABLES, LES FEMMES SERONT PRIVÉES DE NOURRITURE AUTANT DE JOURS QUE LES DOIGTS DE MES MAINS !

48
LHEITA SE RÉCRIA...
PAS MOI, HERK! PAS MOI!..JE NE VOULAIS PAS QU'ELLES AIDENT UN ENNEMI !
QU'IMPORTE ! PUISQUE TU LES AS LAISSÉES FAIRE, TU SUBIRAS LA MÊME PUNITION !
10


LHEITA EUT UNE EXPRESSION FAROUCHE...
ELLE MAUDIT LA VENUE DE RAHAN... ELLE VOUDRAIT LE VOIR MORT!


JE VEUX SAVOIR SI LES DIEUX T'AIDERONT A TENIR TON ENGAGEMENT!
HERK, LE CHEF DU CLAN, POUSSAIT RAHAN VERS LA MURAILLE OÙ SE PROFILAIT LA "BÊTE PLATE"...


RAHAN NE CROIT PAS AUX DIEUX DE LA CHASSE!

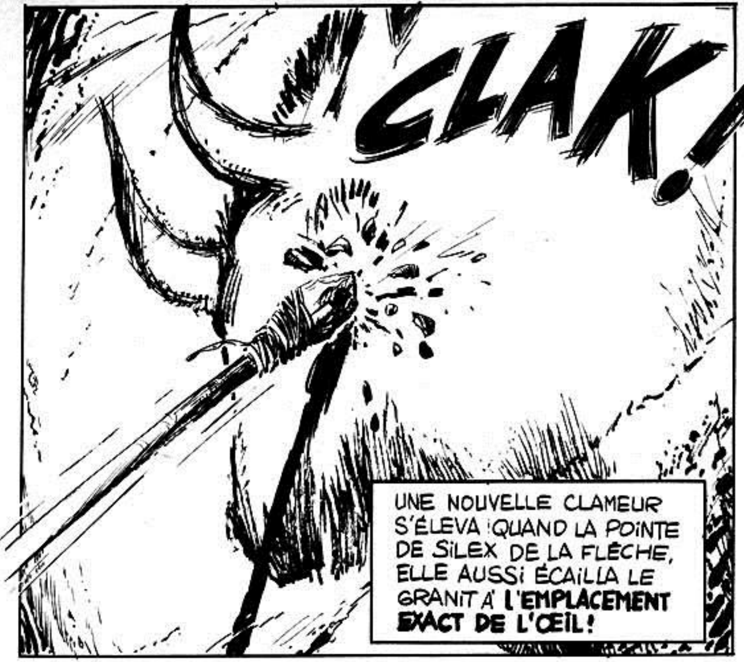

POUR RAHAN, LES DIEUX DE LA CHASSE SONT SA RUSE, SA PATIENCE, SON ENDURANCE, SON COURAGE...


...ET SON COUTELAS!
LES CHASSEURS AVAIENT ÉCOUTÉ LE FILS DE CRAO AVEC UNE SORTE D'EFFROI...



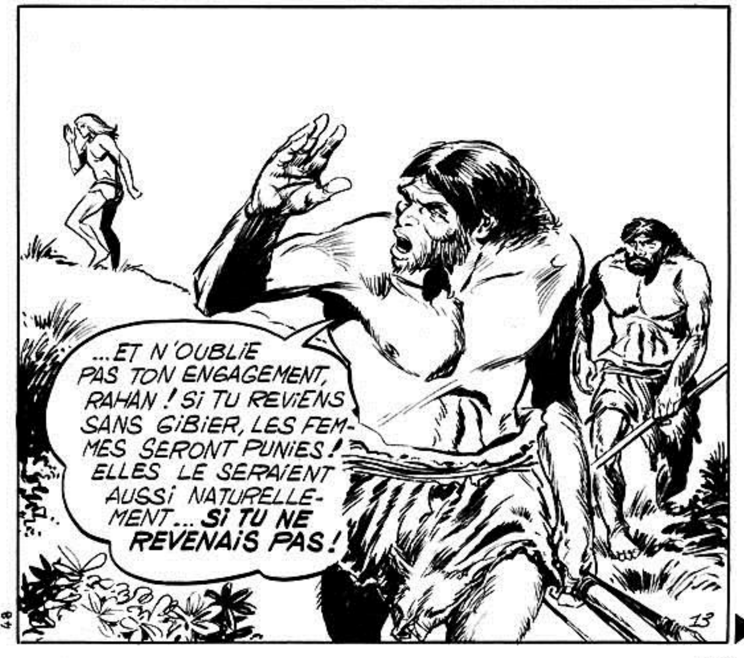
FRAPPER LA "BÊTE PLATE" DE VOS FLÈCHES NE VOUS FERA PAS DÉCOUVRIR LE GIBIER !
LES DIEUX NE TE PARDONNERONT PAS CES PAROLES SACRILÈGES !
RAHAN A L'HABITUDE DE DÉFIER LES DIEUX ! CELUI DU SOLEIL COMME CELUI DES GRANDS FLEUVES ! CELUI DU TONNERRE COMME CELUI DES TEMPÊTES !
FRAPPER LA "BÊTE PLATE" EST STUPIDE ! À MOINS D'EXERCER VOTRE ADRESSE !... COMME CECI !...
RAHAN SAISIT L'ÉPIEU D'UN CHASSEUR...
...ET LE PROJETA VERS LA SILHOUETTE ROUGEÂTRE...
48
OOOH! OOOH!
KCLAC
LA POINTE DE BOIS S'ÉCRASA SUR LA ROCHE, AU POINT PRÉCIS OÙ ÉTAIT FIGURÉ L'ŒIL DE LA "BÊTE PLATE"...
12


OU ENCORE COMME CECI !
RAHAN BANDAIT MAINTENANT L'ARC QU'IL AVAIT ARRACHÉ À HERK...


CLAK !
UNE NOUVELLE CLAMEUR S'ÉLEVA QUAND LA POINTE DE SILEX DE LA FLÈCHE, ELLE AUSSI ÉCAILLA LE GRANIT À **L'EMPLACEMENT EXACT DE L'ŒIL !**


LA REMARQUABLE ADRESSE DE RAHAN LUI ATTIRA LE RESPECT DES CHASSEURS ... PARMI LE CLAN, LHEITA FUT BIENTÔT SEULE À LUI LANCER DES REGARDS HAINEUX
JE LE TUERAI DE MES PROPRES MAINS !

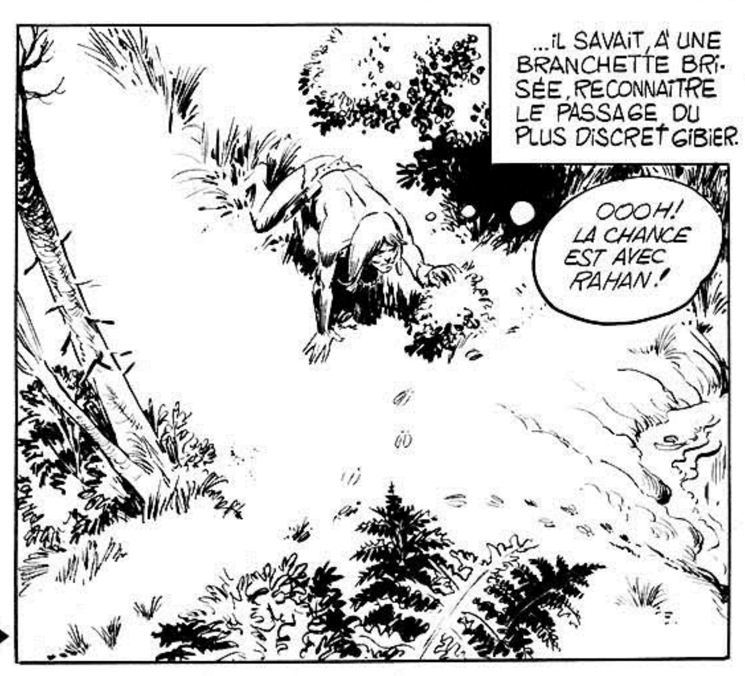

AU PETIT JOUR LES HOMMES SE MIRENT EN ROUTE... RAHAN DEVAIT CHASSER SEUL, DE SON CÔTÉ...


...ET N'OUBLIE PAS TON ENGAGEMENT, RAHAN ! SI TU REVIENS SANS GIBIER, LES FEMMES SERONT PUNIES ! ELLES LE SERAIENT AUSSI NATURELLEMENT... **SI TU NE REVENAIS PAS !**


OUI, RAHAN AURAIT TRÈS BIEN PU NE PAS REVENIR AUPRÈS DE CE CLAN FAROUCHE... IL AURAIT PU FUIR, QUITTER CE TERRITOIRE À TOUT JAMAIS...


MAIS DE TELLES PENSÉES NE VENAIENT PAS À L'ESPRIT DU FILS DE CRAO !
LES FEMMES ONT AIDÉ RAHAN... RAHAN LES AIDERA !


SI LA NATURE AVAIT ENCORE POUR LUI BEAUCOUP DE SECRETS, LA CHASSE N'EN AVAIT PLUS...


...IL SAVAIT, À UNE BRANCHETTE BRISÉE, RECONNAITRE LE PASSAGE DU PLUS DISCRET GIBIER.
OOOH! LA CHANCE EST AVEC RAHAN!


48
POUR LA PREMIÈRE FOIS DEPUIS TROIS LONGS JOURS IL VENAIT DE REPÉRER DES TRACES: CELLES DE DEUX SANGLIERS...
14


TOUT A SON ÉMOTION, IL NE PRESSENTAIT RIEN DU DANGER QUI PLANAIT SUR LUI...
JE LE TUERAI ! DÈS QU'IL SE RELÈVERA, JE LE TUERAI !


...LHEITA AVAIT SUIVI L'"ENNEMI"... ELLE L'ENTREVOYAIT PARFOIS, RAMPANT ENTRE LES TAILLIS ÉPAIS...


QUAND IL SE REDRESSA SOUDAIN, ELLE TENDIT SON ARC... MAIS ELLE N'EUT PAS LE TEMPS DE DÉCOCHER SA FLÈCHE QUE RAHAN DISPARUT A NOUVEAU...


CAR IL AVAIT PLONGÉ SUR LE MARCASSIN QU'IL VENAIT DE DÉBUSQUER.. LA LAME D'IVOIRE FRAPPA...
48


SA CLAMEUR DE VICTOIRE SE MÊLA AU BRUIT DU GRAND SANGLIER MÂLE QUI LE CHARGEAIT...
15


RAHAN SAVAIT COMMENT PARER CES ASSAUTS. IL RESTA IMMOBILE, PRÊT À FRAPPER...


...NE SE LAISSANT ROULER SUR LE CÔTÉ QU'UNE FRACTION DE SECONDE AVANT QUE LES REDOUTABLES DÉFENSES NE L'ÉVENTRENT...


...LE SANGLIER POURSUIVIT SA COURSE, MAIS LE COUTELAS D'IVOIRE AVAIT DÉJÀ FAIT SON OEUVRE !


LE FLANC OUVERT, LA BÊTE ENTRAIT DANS CETTE AGONIE QUE LE FILS DE CRAO NE POUVAIT SUPPORTER.


IL ACHEVAIT LE SANGLIER QUAND LHEITA LIBÉRA LE NERF DE SON ARC...
TIOUM !


RAHAN PERÇUT LE MIAULEMENT DE LA FLÈCHE ET SE LAISSA CHOIR INSTINCTIVEMENT...


PROTÉGÉ PAR LE BOUCLIER DE CHAIR, IL ENTREVIT LA FEMME QUI CHERCHAIT UNE SECONDE FLÈCHE...
LHEITA!...
CHTOU!


IL BONDIT SI VITE QUE SA MAIN SAISIT L'ARC AVANT QU'IL NE FUT BANDÉ..
HERK N'AIMERAIT PAS CETTE FAÇON D'AGIR, LHEITA!


PEUT-ÊTRE MÊME TE TUERAIT-IL POUR AVOIR VOULU ABATTRE UN CHASSEUR LOYAL..? QUI SAIT?..
OUI... IL ME TUERAIT...


LHEITA ÉTAIT BLÊME... ELLE AVAIT PEUR...
LHEITA NE MOURRA PAS... SI ELLE ACCEPTE LE MARCHÉ DE RAHAN!
SCHLAK!
17


LE SOLEIL BRILLAIT HAUT DANS LE CIEL QUAND RAHAN REVINT À LA CAVERNE... HERK ET SES CHASSEURS ÉTAIENT DÉJÀ DE RETOUR...


HA! HA! HA! LE FILS DE CRA'O NE S'EST PAS MONTRÉ MEILLEUR CHASSEUR QUE NOUS! VOILÀ CE QU'IL LUI EN COÛTE D'AVOIR DÉFIÉ LES DIEUX!


HERK PARLE TROP VITE! RAHAN ET LHEITA ONT CHASSÉ ENSEMBLE... ET VOIS CE QU'ILS RAMÈNENT!!


LÀ-BAS, SORTANT DU BOIS ET PLIANT SOUS L'EFFORT, LHEITA HÂLAIT UN LOURD FARDEAU...


UNE TEMPÊTE DE CRIS SECOUA LE CLAN...
LE "SANGHIA"! RAHAN A TUÉ LE GRAND SANGHIA!!
NON! C'EST "LHEITA-LA-CHASSERESSE" QUI A TUÉ LE "SANGHIA"!
48
18


RAHAN N'AIDAIT PAS LHEITA QUI PEINAIT... N'ÉTAIT-CE PAS LÀ JUSTE PUNITION ?
JAMAIS FEMME N'A TUÉ DE SANGHIA ! LHEITA N'A PAS PU...


...EN VOIÇI LA PREUVE, HERK !
LE FILS DE CRÂO DÉSIGNAIT LA FLÈCHE FICHÉE DANS LE COU DE LA BÊTE... CETTE FLÈCHE QUE LHEITA LUI AVAIT DESTINÉE.


MAIS HERK OBSERVAIT LE FLAN. OUVERT DU SANGLIER...
ET CETTE BLESSURE?
EUH... RAHAN A DU ACHEVER LE SANGHIA...


PEUT-ÊTRE HERK NE FUT-IL PAS DUPE, MAIS IL NE LE MANIFESTA PAS. SES HOMMES, DÉJÀ, DÉPEÇAIENT JOYEUSEMENT LA BÊTE


RAHAN A PAYÉ SA DETTE. N'EST-CE PAS, HERK? N'EST-CE PAS LHEITA ?
LHEITA HOCHA LA TÊTE..EN NE LA DÉNONÇANT PAS AU CHEF, RAHAN PAYAIT PLUS QUE SA DETTE...
19


...MAIS ELLE NE COMPRIT LE BUT DE CET ÉTRANGE "ENNEMI" QUE LORSQUE CELUI-CI FIT SES ADIEUX AU CLAN, DEUX JOURS PLUS TARD.
LE TERRITOIRE DU GRAND SOLEIL APPELLE RAHAN! ADIEU, FRÈRES!

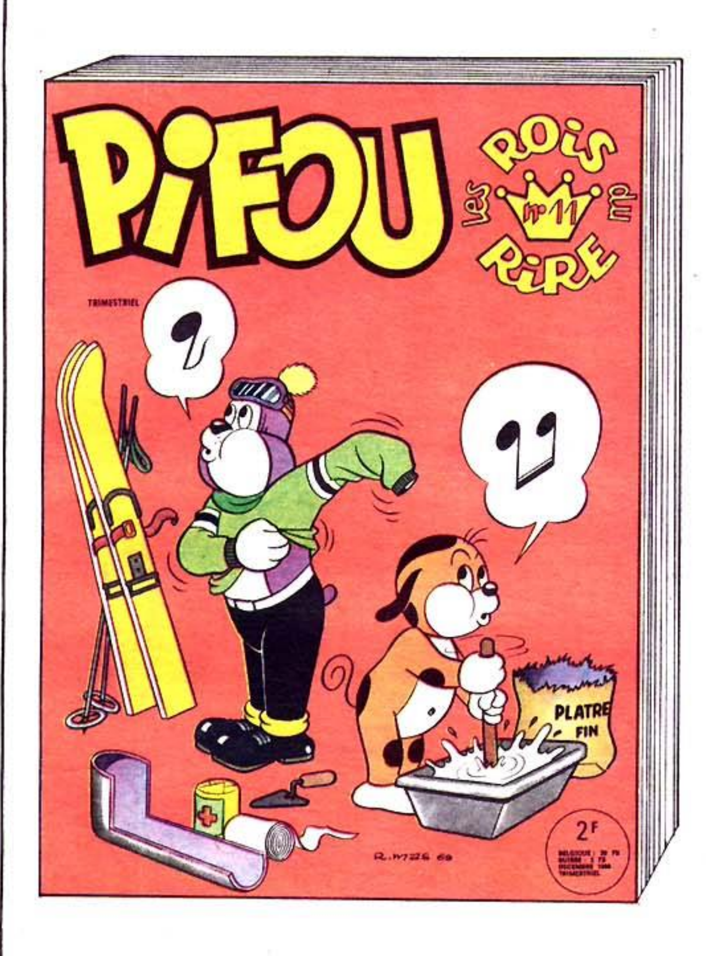

RAHAN QUI NE CROIT PAS AU POUVOIR DE LA "BÊTE PLATE", A SU POURTANT DÉBUSQUER LE SANGHIA! ET LA FLÈCHE D'UNE FEMME A PU L'ABATTRE!


RAHAN ESPÈRE QUE LES YEUX DES HOMMES SE SONT OUVERTS, ET QUE SES FRÈRES AURONT MOINS DE MÉPRIS POUR LEURS COMPAGNES! ADIEU!


LE FILS DES ÂGES FAROUCHES S'EN FUT VERS LES CRÊTES QU'INCENDIAIT LE SOLEIL... JAMAIS IL NE S'ÉTAIT SENTI AUSSI LÉGER... JAMAIS IL N'AVAIT BONDI AUSSI ALLÈGREMENT...


SI RAHAN ÉTAIT HEUREUX, C'EST QU'IL PENSAIT AVOIR ÉVEILLÉ L'INTELLIGENCE DES CHASSEURS, SES FRÈRES, ET AUSSI BIEN SERVI "CELLES-QUI-MARCHENT-DEBOUT" SES SŒURS...
48-20
-FIN de l'épisode-

VOICI PIFOU!



32 PAGES TOUTES EN COULEURS
32 PAGES DE « PIFOU »
2 F SEULEMENT CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX.

les premiers à recevoir leur CARAM'ZOUM

sont sûrs de faire un succès terrible !

Pour recevoir le Caram'Zoum
et épater ainsi tous vos copains
rassemblez 12 emballages de

CARAM'BAR ou BARADIX

le Caram'Zoum est le dernier-né des gadgets à la mode. Surprenant... Mystérieux... il monte le long d'un fil... un véritable acrobate! Zoum... le voilà qui en descend... comme par miracle! Bien sûr, vous vous en doutez, il y a un truc, mais chut... c'est un secret.

Vous recevrez en plus

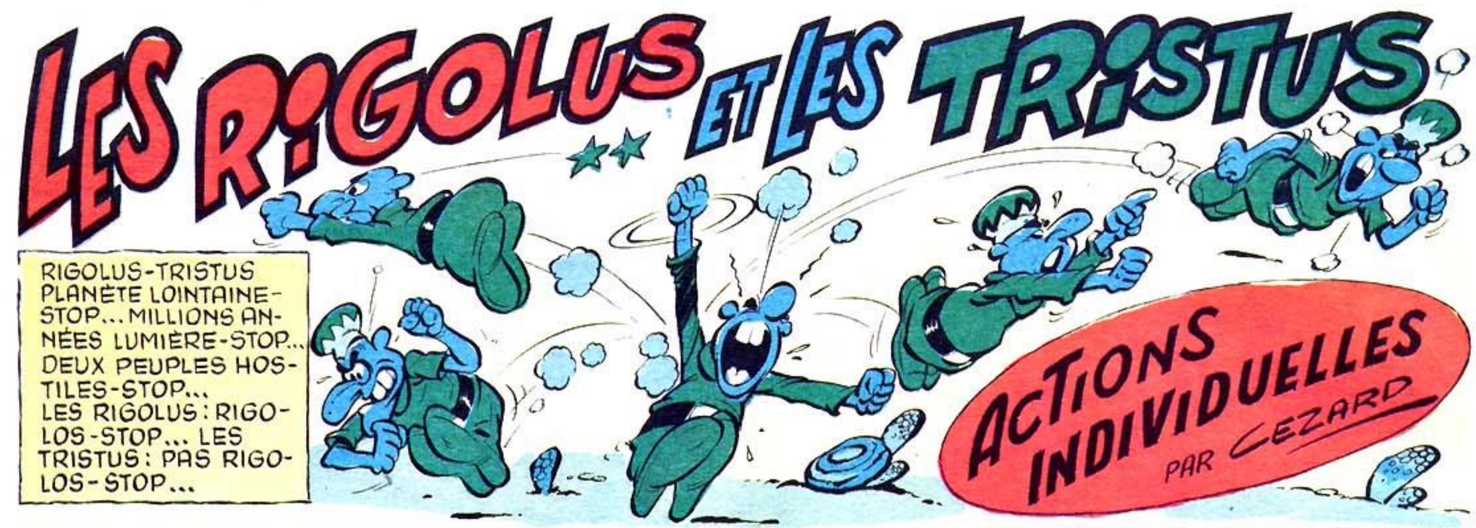
le tout nouveau catalogue en couleurs des cadeaux **POINTS DH.** Il y en a pour tous les goûts, pour les filles comme pour les garçons, un véritable magasin de jouets. En collectionnant les **points DH** (sur les emballages **CARAM'BAR, BARADIX, SUS, FRUTI-BAR, BATONS LAITTA)** vous pourrez vous offrir **gratuitement,** le jouet de votre choix. Terrible, non ?

Pour recevoir le CARAM'ZOUM et le catalogue POINTS DH vite, découpez ce bon et adressez-le à CARAM'BAR **B.P. 3577** (59-LILLE)

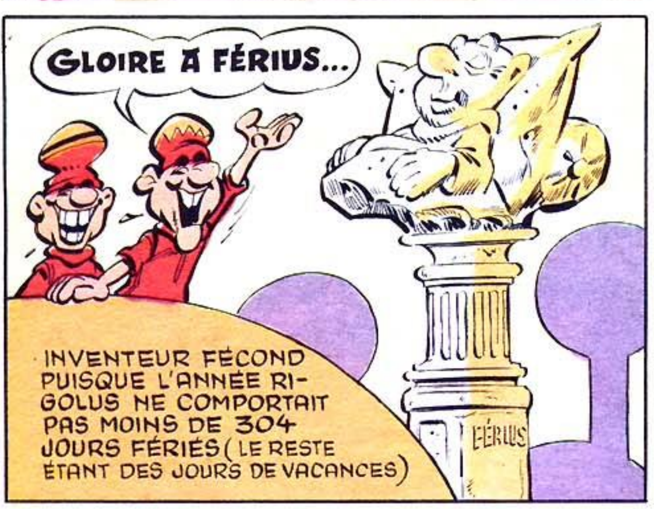
Prénom ....
Nom ....
Age ....
Rue ....
.... nº........
Département (nº) ....
Ville ....P

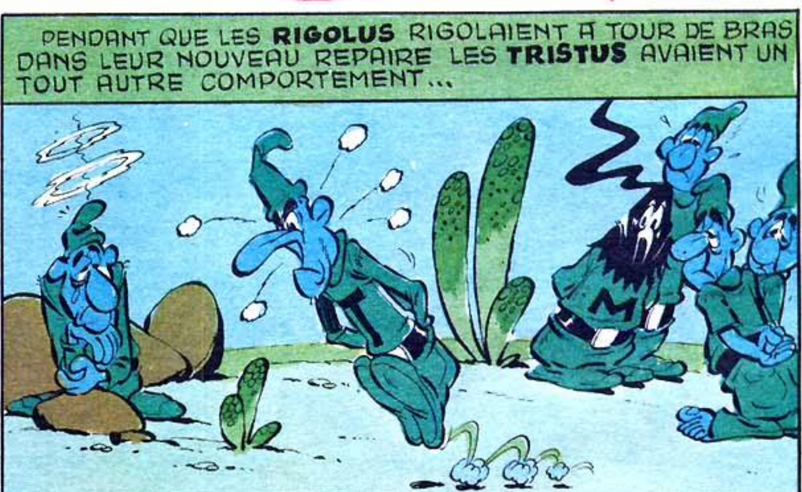
Ci-joint 12 emballages et **un timbre à 0,40 F,** (ou sans emballages 1,20 F en timbres).

Extension 21


LES RIGOLUS ET LES TRISTUS
RIGOLUS-TRISTUS PLANÈTE LOINTAINE-STOP... MILLIONS ANNÉES LUMIÈRE-STOP... DEUX PEUPLES HOSTILES-STOP... LES RIGOLUS : RIGOLOS-STOP... LES TRISTUS : PAS RIGOLOS-STOP...
ACTIONS INDIVIDUELLES
PAR CEZARD


TU LA CONNAIS LA MEILLEURE DE L'ANNÉE ?
TU PARLES, C'EST MOI QUI L'AI INVENTÉE !...
CE JOUR LÀ A RIGOLUS-VILLE, ON FÊTAIT DANS L'ALLÉGRESSE GÉNÉRALE, A HUIS-CLOS LES FENÊTRES LARGEMENT OUVERTES, LE BICENTENAIRE DE LA NAISSANCE DE FÉRIUS L'INVENTEUR DU JOUR FÉRIÉ...

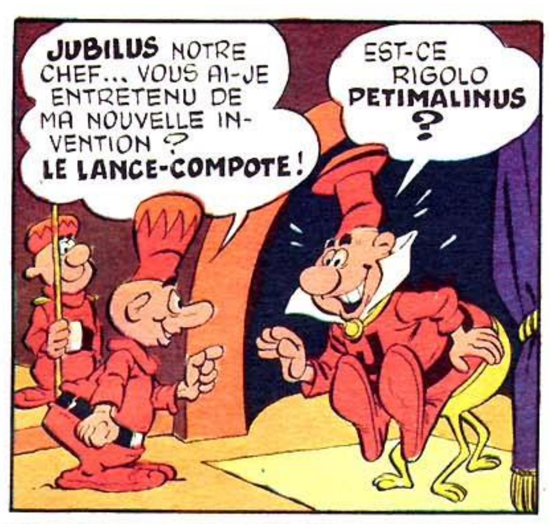

GLOIRE A FÉRIUS...
FÉRIUS
INVENTEUR FÉCOND PUISQUE L'ANNÉE RIGOLUS NE COMPORTAIT PAS MOINS DE 304 JOURS FÉRIÉS (LE RESTE ÉTANT DES JOURS DE VACANCES)


PENDANT QUE LES RIGOLUS RIGOLAIENT A TOUR DE BRAS DANS LEUR NOUVEAU REPAIRE LES TRISTUS AVAIENT UN TOUT AUTRE COMPORTEMENT...

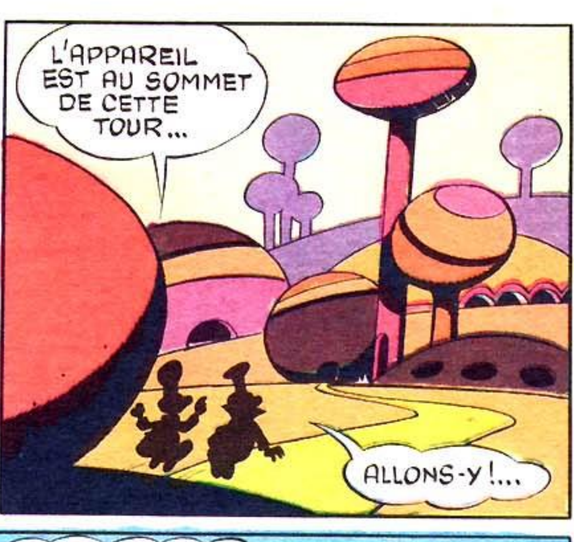

MAÎTRE JE NE VOUS LE FAIS PAS DIRE...
!


IMBÉCILE JE N'AI RIEN DIT... D'AILLEURS JE NE T'AI RIEN DEMANDÉ...


ON VOYAIT TOUT DE SUITE EN ÉCOUTANT LEUR SAVANTE CONVERSATION PHILOSOPHIQUE QU'IL SE PASSAIT QUELQUE CHOSE DE GRAVE SOUS LE CHIGNON DU MAÎTRE TACITURNUS
Y A T-IL ENCORE QUELQU'UN QUI NE ME LE FASSE PAS DIRE...
EH NON... PUISQUE VOUS LE DITES...


JUBILUS NOTRE CHEF... VOUS AI-JE ENTRETENU DE MA NOUVELLE INVENTION ? LE LANCE-COMPOTE !
EST-CE RIGOLO PETIMALINUS ?


THÉORIQUEMENT OUI !... SI VOUS VOULEZ BIEN ME SUIVRE, JE VAIS TENTER UN PREMIER ESSAI !...

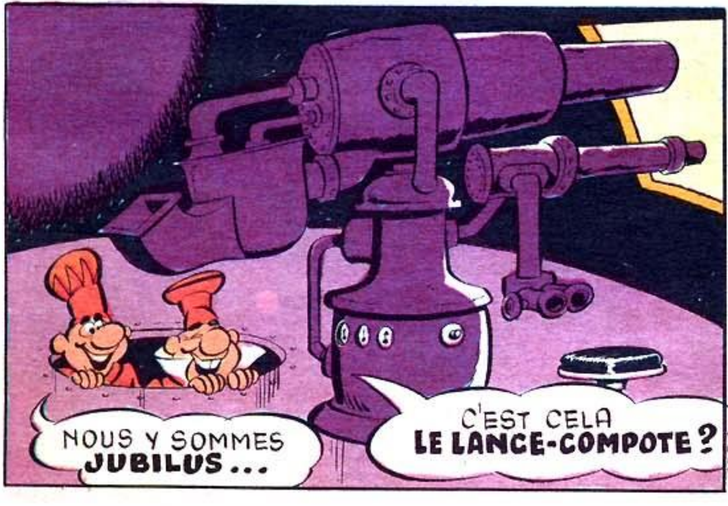

L'APPAREIL EST AU SOMMET DE CETTE TOUR...
ALLONS-Y !...


J'EN AI ASSEZ DE CES ÉCHECS COLLECTIFS QUE NOUS SUBISSONS DEPUIS UN CERTAIN TEMPS...
BAH ! C'EST UNE HABITUDE À PRENDRE...
ET MOI, JE TROUVE CELA TRISTE...
VOUS AVEZ REMARQUÉ AUSSI...
OÙ SERAIT LE CHARME SI ON GAGNAIT TOUT LE TEMPS...

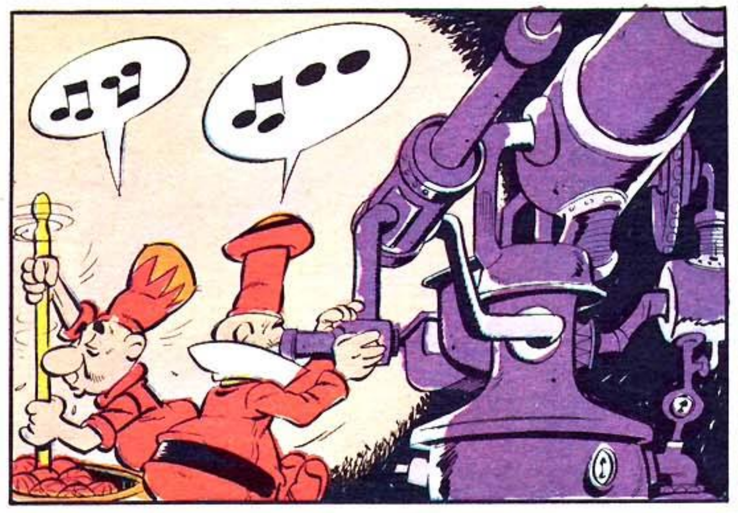

DORÉNAVANT ET MÊME APRÈS NOTRE ACTION CONTRE LES RIGOLUS SERA INDIVIDUELLE...
AÏE... INDIVIDUELLE !... CELA VEUT DIRE QU'AU DÉPART, NOUS NE SERONS PAS NOMBREUX !...


AINSI SI PAR HASARD NOUS ESSUYONS UN NOUVEL ÉCHEC IL NE POURRA EN AUCUN CAS ÊTRE GÉNÉRAL... MAIS SEULEMENT PARTICULIER !...
LOGIQUEMENT LOGIQUE !...


C'EST AINSI QU'UN PEU PLUS TARD, UNE ESCOUADE DE TRISTUS MARCHAIT EN DIRECTION DU TERRITOIRE DES RIGOLUS AVEC ARMES BAGAGES ET MAUVAISES INTENTIONS...
CE QUI EST TRISTE C'EST QU'IL VA FALLOIR SE SÉPARER...
DÉ-
GUI-
SE-
MENT-
S


NOUS Y SOMMES JUBILUS...
C'EST CELA LE LANCE-COMPOTE ?
1286

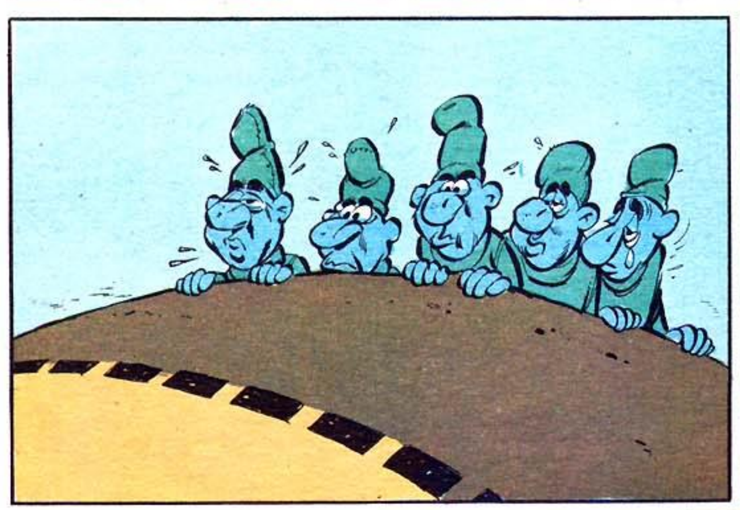
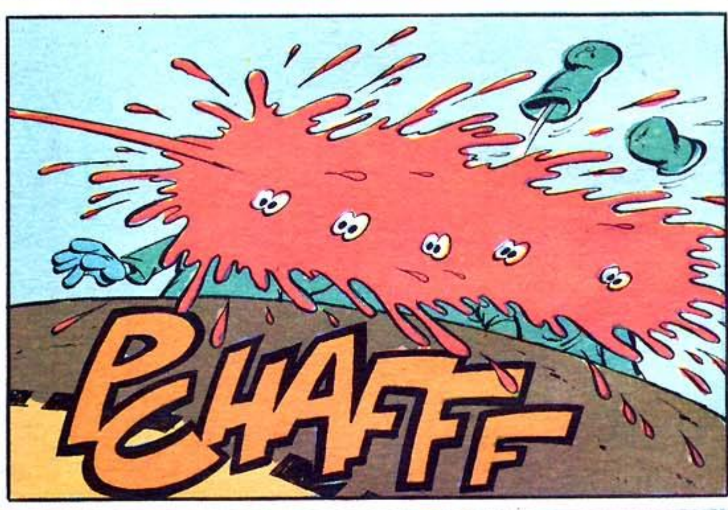

EN EFFET CHEF !... PENDANT QUE JE VAIS PRÉPARER LA COMPOTE, CHERCHEZ DONC UNE CIBLE AVEC CETTE LUNETTE-D'APPROCHE ÉLECTRONIQUE...
JE PEUX... ÇA NE CASSERA PAS ?
2



CHEF ! VOUS AVEZ TROUVÉ UNE CIBLE ?...
OUI ! QUELQUE CHOSE DE FORMIDABLE...

AH AH AH AH AH AH AH
FAITES VOIR !...

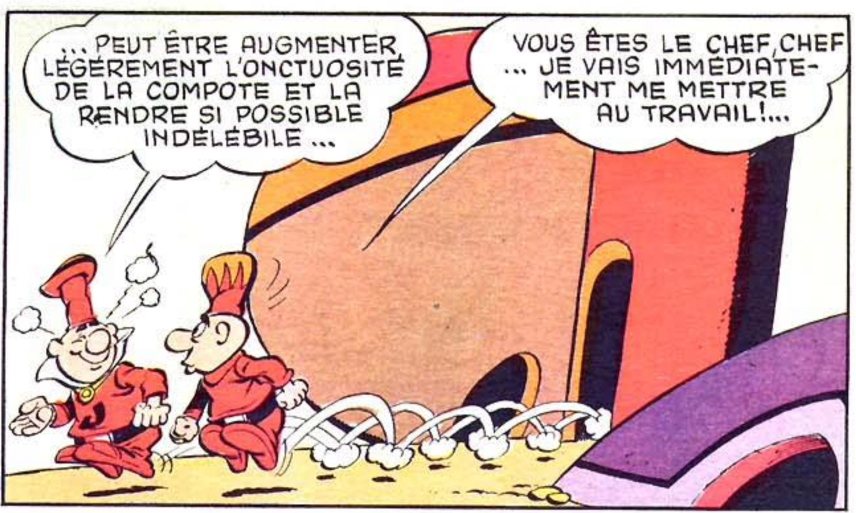
AH AH AH AH AH
OH ! OUI... LES CIBLES MOBILES SONT LES MEILLEURES...
JE VAIS BRANCHER LE DÉCLENCHEUR AUTOMATIQUE...

LE TERRITOIRE RIGOLUS SE TROUVE DERRIÈRE CE PROMONTOIRE... AVANT D'Y PÉNÉTRER, IL FAUT SE MÉFIER...
QU'EST-CE QUE TU PEUX ÊTRE SUBTIL ...


PCHAFFF

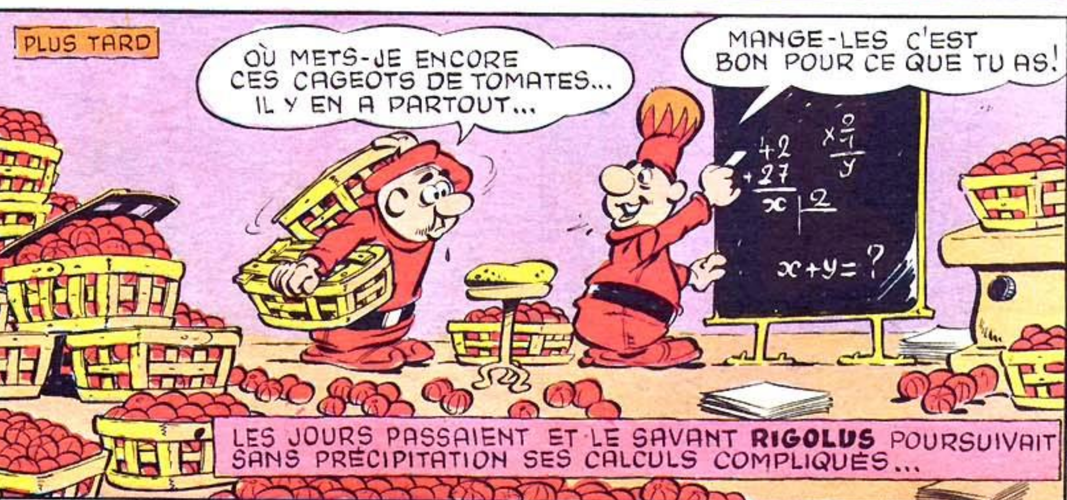
TU AS VU CE QUI NOUS EST ARRIVÉ...
!
JE CROIS QUE JE VAIS LÂCHEMENT RIGOLER ET DEVENIR RIGOLUS...
C'EST TROP DRÔLE... MOI AUSSI...
BÔF
ON SUT PLUS TARD QUE DEUX PARMI CES TRISTUS DÉSERTÈRENT TANDIS QUE LES AUTRES DEVINRENT RIGOLUS...
1286

OUAH AH AH AH
EN PLEIN DANS LE 1000... PETIMALINUS VOTRE LANCE-COMPOTE EST PARFAITEMENT AU POINT !...
POURTANT JE ME DEMANDE SI J'AVAIS MIS ASSEZ DE SUCRE !...
3

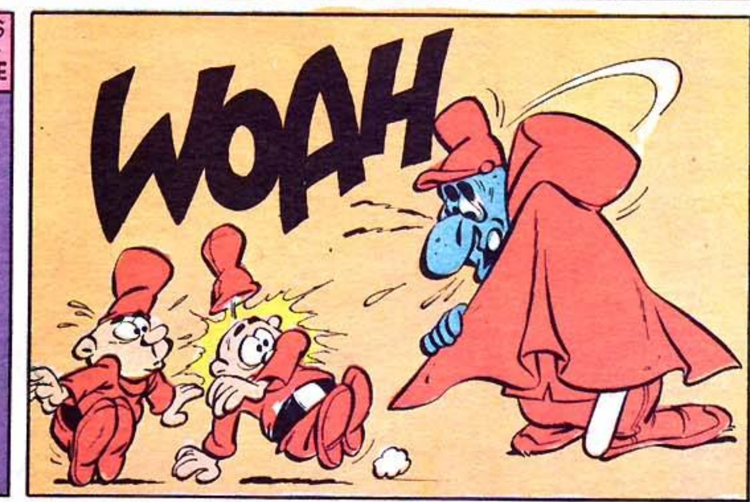

NÉANMOINS JE CROIS QUE CET APPAREIL SERAIT BEAUCOUP PLUS RIGOLO SI VOUS POUVIEZ UN TOUT PETIT PEU LE MINIATURISER...
AH! SINCÈREMENT... VOUS CROYEZ CHEF !...


... PEUT ÊTRE AUGMENTER LÉGÈREMENT L'ONCTUOSITÉ DE LA COMPOTE ET LA RENDRE SI POSSIBLE INDÉLÉBILE...
VOUS ÊTES LE CHEF, CHEF ... JE VAIS IMMÉDIATEMENT ME METTRE AU TRAVAIL!...


N'OUBLIEZ PAS DE ME FAIRE LIVRER QUELQUES CAGEOTS DE TOMATES... POUR LES MUNITIONS !...
D'ACCORD!...
LABO PRIVÉ PETIMALINUS

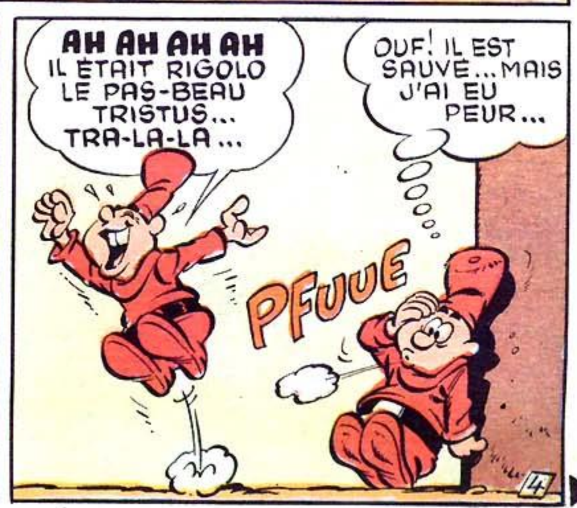

PLUS TARD
OÙ METS-JE ENCORE CES CAGEOTS DE TOMATES... IL Y EN A PARTOUT...
MANGE-LES C'EST BON POUR CE QUE TU AS!
x+y= ?
LES JOURS PASSAIENT ET LE SAVANT RIGOLUS POURSUIVAIT SANS PRÉCIPITATION SES CALCULS COMPLIQUÉS...

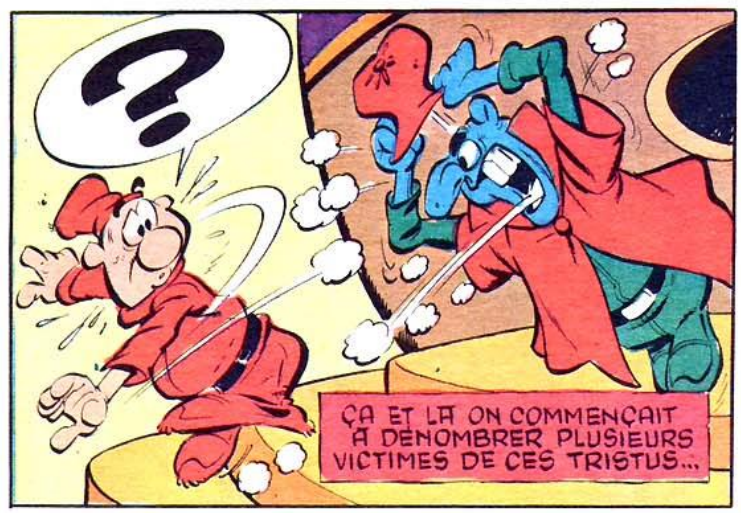

POURTANT GRÂCE À DES DÉGUISEMENTS LES PLUS DIVERS, LES TRISTUS INTRODUITS PARTOUT COMMENÇAIENT LEUR DANGEREUSE ACTION INDIVIDUELLE
PARDON M'SIEU L'AGENT LA RUE DU RIGOLUS ROSE ?...

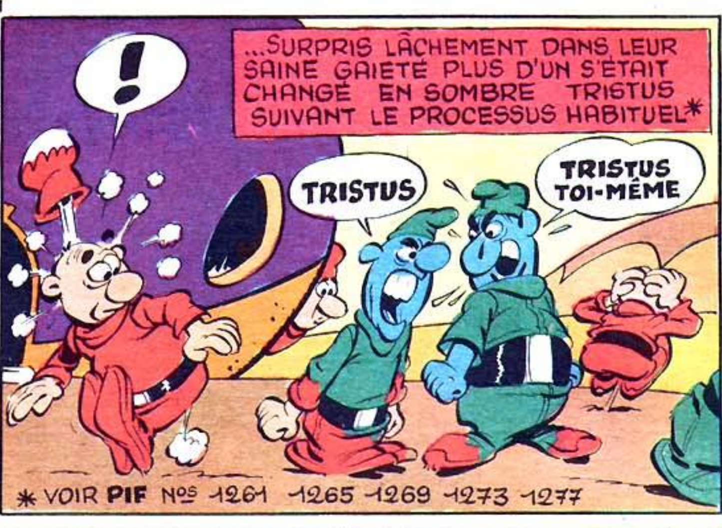

WOAH


... M'A FAIT PEUR LE MONSIEUR L'AGENT... C'ÉTAIT UN AFFREUX TRISTUS...
NE PLEURE PAS, SINON TOI AUSSI TU DEVIENDRAS TRISTUS...
AHAHAH AHAH
CECI NE REPRÉSENTE PAS UN RIRE MAIS PLUTÔT UN BORBORYGME SINISTRE...

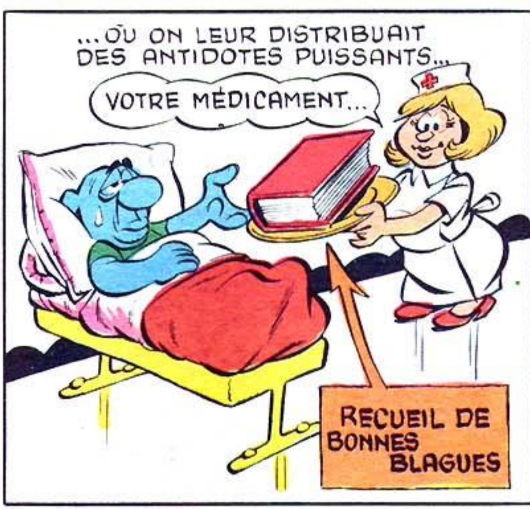

VRAI... FANLAPIPUS !...


AH AH AH AH IL ÉTAIT RIGOLO LE PAS-BEAU TRISTUS... TRA-LA-LA...
OUF! IL EST SAUVÉ... MAIS J'AI EU PEUR...
PFUUE
4


?
ÇA ET LÀ ON COMMENÇAIT À DÉNOMBRER PLUSIEURS VICTIMES DE CES TRISTUS...


...SURPRIS LÂCHEMENT DANS LEUR SAINE GAIETÉ PLUS D'UN S'ÉTAIT CHANGÉ EN SOMBRE TRISTUS SUIVANT LE PROCESSUS HABITUEL*
!
TRISTUS
TRISTUS TOI-MÊME
* VOIR PIF Nos 1261 - 1265 - 1269 - 1273 - 1277


HEUREUSEMENT LES PLUS ATTEINTS ÉTAIENT AUSSITÔT EMMENÉS DANS DES CLINIQUES SPÉCIALISÉES...
CAS URGENTS

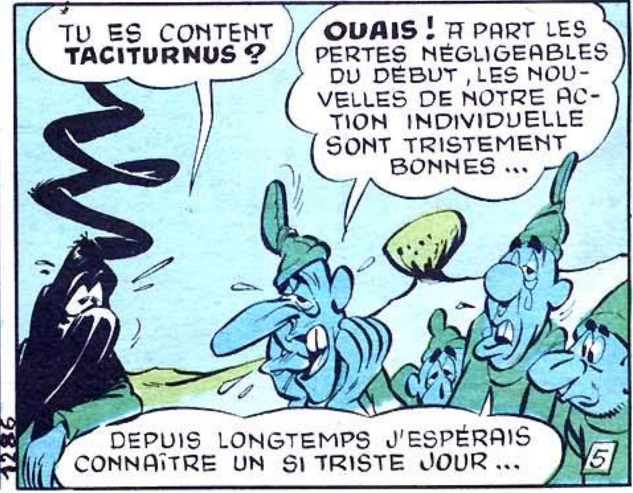

...OÙ ON LEUR DISTRIBUAIT DES ANTIDOTES PUISSANTS...
VOTRE MÉDICAMENT...
RECUEIL DE BONNES BLAGUES


AH AH AH
EN GÉNÉRAL LES SYMPTÔMES DE GUÉRISON NE SE FAISAIENT PAS ATTENDRE...

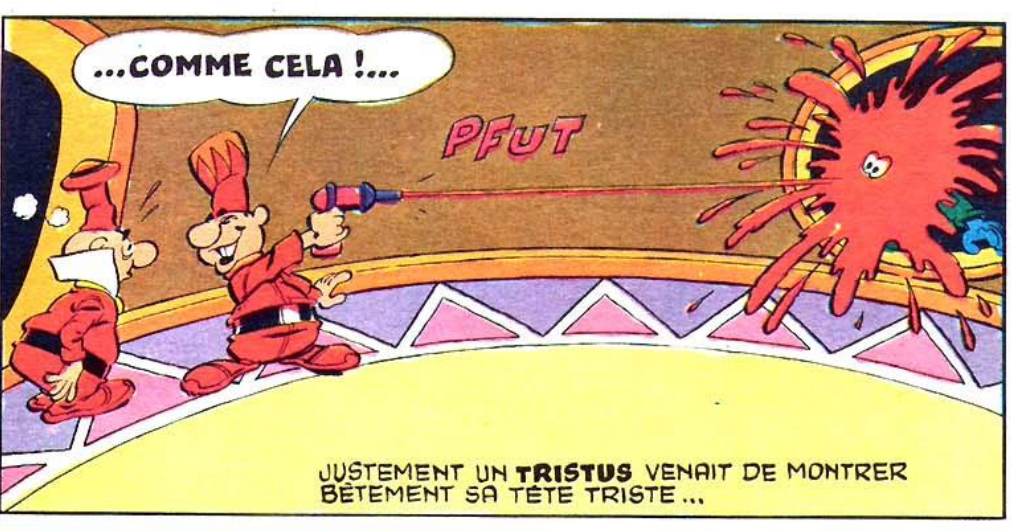

N'EMPÊCHE QUE TOUT CELA PROVOQUAIENT DES PLAINTES NOMBREUSES QUE LE CHEF DES RIGOLUS RECEVAIT AVEC PHILOSOPHIE...
VA FALLOIR FAIRE QUELQUE CHOSE !

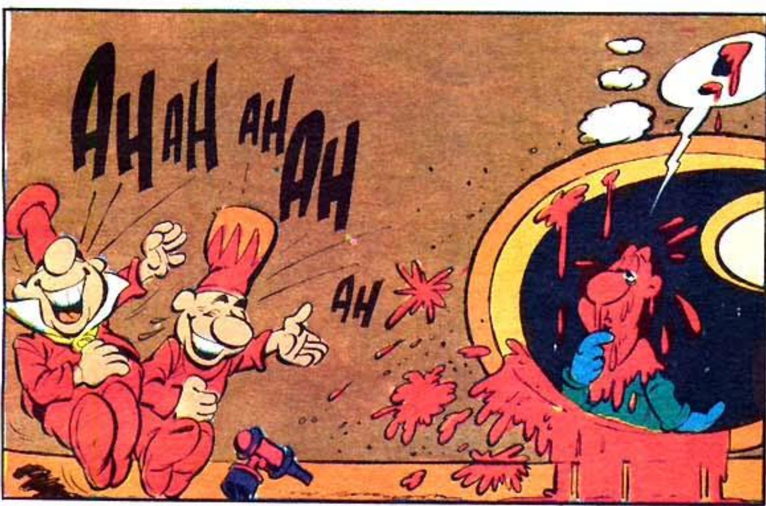

ALORS PETIMALINUS OÙ EN EST LA MINIATURISATION DE VOTRE FAMEUX LANCE-COMPOTE ... LES RIGOLUS S'IMPATIENTENT... IL LEUR TARDE D'AVOIR ENFIN UNE ARME MARRANTE ET EFFICACE...
ENCORE UN PETIT EFFORT ET J'AI TERMINÉ...


DANS LEUR NOUVEAU REPAIRE L'ÉTAT-MAJOR DES TRISTUS EXULTAIT (TRISTEMENT) - TOUS ÉTAIENT CONSCIENTS QUE PETIT À PETIT ILS GAGNAIENT DU TERRAIN...
...ET BIENTÔT ÇA PLEURERA DANS LES CHAUMIÈRES !
NIF NIF HOURRA
1286


TU ES CONTENT TACITURNUS ?
OUAIS ! À PART LES PERTES NÉGLIGEABLES DU DÉBUT, LES NOUVELLES DE NOTRE ACTION INDIVIDUELLE SONT TRISTEMENT BONNES...
DEPUIS LONGTEMPS J'ESPÉRAIS CONNAÎTRE UN SI TRISTE JOUR...
5

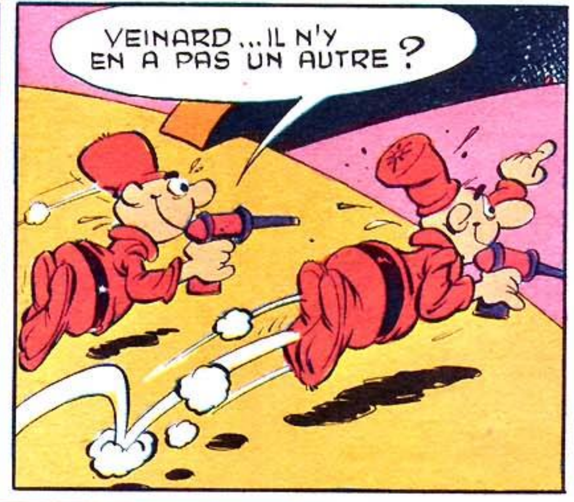

JUBILUS VOILÀ L'APPAREIL... J'AI MÊME POUSSÉ LA CONSCIENCE PROFESSIONNELLE JUSQU'À CONDENSER LE CONDENSÉ DE TOMATE ... AINSI AVEC UN MINUSCULE RÉSERVOIR ON A UNE RÉSERVE DE COMPOTE IMPORTANTE QUI PERMET DE TIRER VOLONTIERS À VOLONTÉ ...

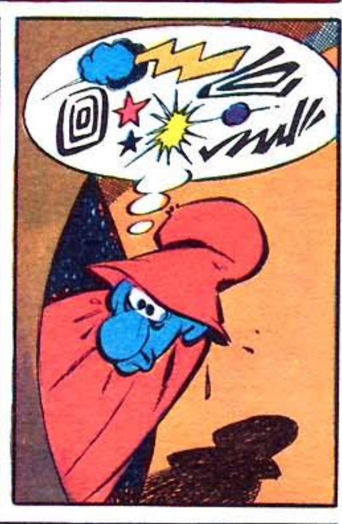

...COMME CELA !...
PFUT
JUSTEMENT UN TRISTUS VENAIT DE MONTRER BÊTEMENT SA TÊTE TRISTE ...

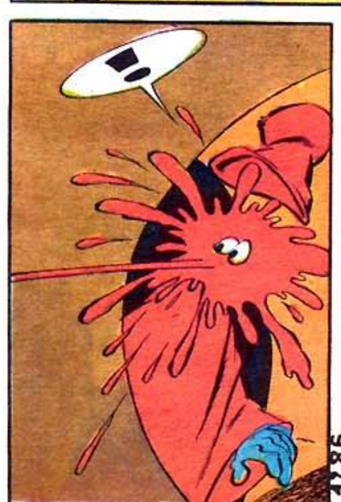

AHAH AHAH
AH


TOUT SIMPLEMENT ÉPATANT.... PLUS DE DANGER MAINTENANT QU'UN TRISTUS AINSI MACULÉ PUISSE EFFRAYER UN RIGOLUS... IL FAUT DISTRIBUER IMMÉDIATEMENT À LA POPULATION TOUS LES APPAREILS DISPONIBLES...
IL Y EN A 1207...
À MOINS QUE J'EN AI FAIT UN DE PLUS PAR HASARD..


AUSSITÔT DANS LA CAPITALE RIGOLUS CE FUT UN JEU POUR CHACUN DE CHERCHER SON TRISTUS...
LÀ-BAS... J'EN AI VU UN!...

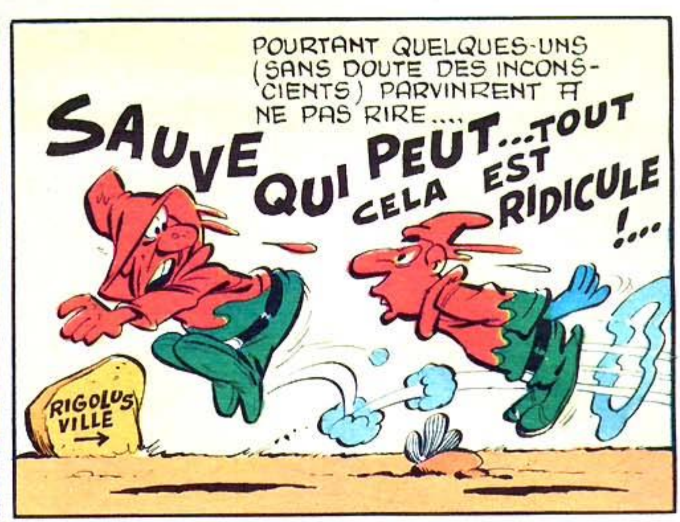

VEINARD ... IL N'Y EN A PAS UN AUTRE ?




4286


MALGRÉ LEUR SAVANT CAMOUFLAGE, IL NE FALLUT PAS PLUS DE 2 HEURES POUR LES DÉCOUVRIR TOUS ...
TU ES UN TRISTUS? NE NIE PAS ...
NON...NON... PITIÉ PAS CELA... PAS DE COMPOTE À LA TOMATE ...
6


ET A TOUS LES COUPS LES VICTIMES FAISAIENT D'AUTRES VICTIMES, CAR COMMENT DEMEURER TRISTE DEVANT UN SPECTACLE DE CETTE CLASSE.
AH AH AH AH AH AH AH AH AH AH AH AH


POURTANT QUELQUES-UNS (SANS DOUTE DES INCONSCIENTS) PARVINRENT A NE PAS RIRE....
SAUVE QUI PEUT...TOUT CELA EST RIDICULE !...
RIGOLUS VILLE


TACITURNUS, QUI N'ÉTAIT PAS ENCORE PRÉVENU DE LA TOURNURE DES ÉVÉNEMENTS, EXULTAIT... MAIS AVEC TRISTESSE... C'EST BIEN SIMPLE, POUR UN PEU IL AURAIT PLEURÉ...
CETTE FOIS C'EST GAGNÉ... LA TRISTESSE SERA LA PLUS FORTE...


IL IGNORAIT HÉLAS LE CONDENSÉ DE CONDENSÉ DE TOMATE ET SON DANGEREUX POUVOIR...
TACITURNUS REGARDEZ... NE SERAIT-CE PAS UNE PARTIE DE VOTRE ARMÉE D'INDIVIDUELS!...


QU'EST-CE?
UNE FOIS DE PLUS LES RIGOLUS ONT TROUVÉ UNE ARME REDOUTABLE... ÊTRE ASPERGÉ DE CETTE DENRÉE, C'EST PÉRIR OU RIGOLER...


L'ACTION INDIVIDUELLE SERAIT DONC AUSSI UN ÉCHEC...
JE NE PEUX SUPPORTER CELA!...


NON... NON MAÎTRE PAS ÇA... VOUS ALLEZ NOUS FAIRE RIGOLER!...
PTUF
AH! TROP TARD...


ÉCOUTEZ ÉCOUTEZ-LES!... EST-CE UN ÉCHO NORMAL POUR UN PAYS TRISTUS !...
AH AH AH AH AH AH AH AH AH AH AH
UNE FOIS DE PLUS LA RIGOLADE A VAINCU...
AH AH
AH AH AH
GRÂCE AU LANCE-COMPOTE !...
GRÂCE AUSSI AU CONDENSÉ DE TOMATE SI DÉLICATEMENT INDÉLÉBILE !...
CÉZARD
FIN
7

« DEMANDEZ LES POCHES COMIQUES »

Chez tous les marchands de journaux



TEDDY TED

LE MENTEUR

ROGER LECUREUX
GERALD FORTON

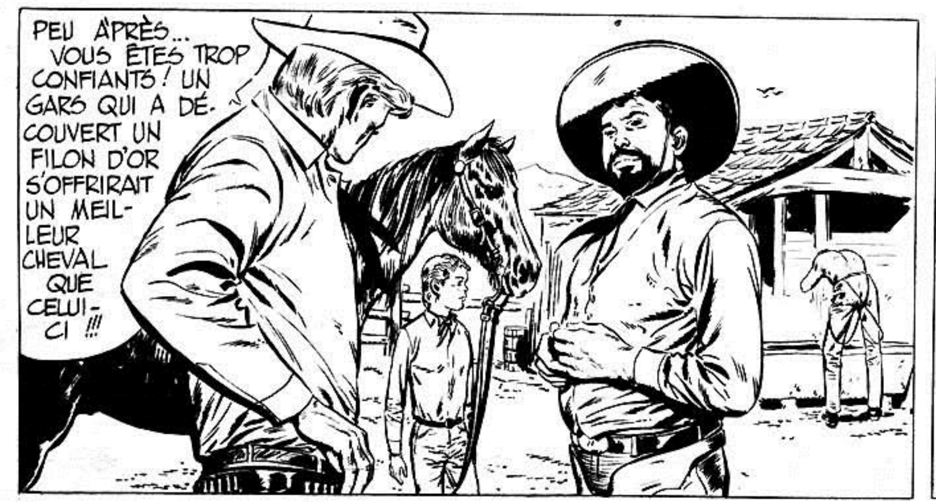
... ALORS, TEDDY...? QU'ATTENDS-TU POUR-VENIR ME CHERCHER? TU AS PEUR...? TU SAIS POURTANT QUE JE N'AI PLUS D'ARME...

EXHIBITION CATTLE SHOW








PEU APRÈS...
VOUS ÊTES TROP CONFIANTS ! UN GARS QUI A DÉCOUVERT UN FILON D'OR S'OFFRIRAIT UN MEILLEUR CHEVAL QUE CELUI-CI !!!


BAAH...! IL A DIT NE SÉJOURNER AU RANCH QUE DEUX OU TROIS JOURS... NOUS DEVONS L'HOSPITALITÉ À CEUX DE LA "LONGUE PISTE", TEDDY !...


L'HOMME, QUI DISAIT S'APPELER KIT LAWSON, NE PORTAIT PAS D'ARME ...
... JE SUIS D'AILLEURS D'UNE MALADRESSE INCROYABLE...


... JE MANQUERAIS CETTE BARAQUE À DIX PAS !
SANS TROP SAVOIR POURQUOI TEDDY SENTIT QUE KIT MENTAIT...
2A


C'EST PEUT-ÊTRE POURQUOI IL LE FILA DISCRÈTEMENT, LE PETIT MATIN QUI SUIVIT...
CURIEUX CHEMIN POUR SE RENDRE À TOMBSTONE... TIENS...TIENS...?


KIT AVAIT MIS PIED À TERRE PRÈS D'UN ÉTANG, ET EXTIRPAIT UN COLT D'UNE FONTE...
IL NE FAUT PAS "PERDRE LA MAIN"...


L'HOMME VIDA SON BARILLET, TIRANT PRESQUE SANS VISER...
SECTIONNANT, POURTANT SIX FLEURS DE NÉNUPHARS !...
2B


... IL A MENTI, EN DISANT NE PAS POSSÈDER D'ARMES, MENTI EN AFFIRMANT NE PAS SAVOIR TIRER ... COMME IL MENT, SANS DOUTE, SUR SES INTENTIONS ...


TEDDY NE SE MANIFESTA PAS ET PIQUA DES DEUX SUR LA VILLE ...


MAIS UNE SURPRISE ATTENDAIT LE COW-BOY AU "SHERIF'S OFFICE ... DE TOMBSTONE ...
OLD PÉCOS A ÉTÉ ENLEVÉ AU PETIT JOUR, TEDDY...


...HARRY SPEED A VU DEUX CAVALIERS QUI L'ENCADRAIENT ET SEMBLAIENT LE MENACER LE TEMPS QU'IL NOUS ALERTE, ILS AVAIENT DISPARU AU TRIPLE GALOP...
?


CALIFORNIA
ÉTRANGE! S'IL S'AGISSAIT D'UNE VENGEANCE ILS AURAIENT ABATTU PÉCOS SUR PLACE! POURQUOI CET ENLÈVEMENT...?


PEUT-ÊTRE POUR EMPÊCHER PÉCOS DE PRENDRE CONNAISSANCE DE CECI ?!


SI L'OUTLAW QUE CONCERNAIT CETTE AFFICHE S'APPELAIT TEX LEILY, SON VISAGE ÉTAIT CELUI DE KIT LAWSON
ON RECHERCHE POUR MEURTRE
TEX LEILY
1.000 DOLLARS


CALIFORNIA
...CECI EST ARRIVÉ AU COURRIER, APRÈS L'ENLÈVEMENT DE PÉCOS... QUE FAIS-TU, TEDDY ?...


S'EMPARANT DE L'AFFICHETTE, LE COW-BOY SAUTAIT EN SELLE!
JE SAIS OÙ RETROUVER CE GREDIN !..


TEDDY PENSAIT CROISER KIT SUR LA PISTE DE TOMBSTONE. IL SE TROMPAIT...
VOICI SES TRACES... IL EST RETOURNÉ AU "TRIANGLE"...

PEU APRÈS, ... EN EFFET...
... BELLE JOURNÉE, N'EST-CE PAS, COW-BOY..?
PAS POUR TOUT LE MONDE TEX LEILY!

LE VISAGE ARROGANT SE FIGEA... TEDDY EXHIBAIT LA "MISE À PRIX"...
VOUS NE VOUS EN SORTIREZ PAS AVEC UN NOUVEAU MENSONGE, LEILY !...

LE SOURIRE NARQUOIS REVINT SUR LES LÈVRES DE L'OUTLAW...
DU CALME, COW-BOY DU CALME, JE VAIS TOUT TE RACONTER!

TIENS, LAISSE-MOI PRENDRE MA BLAGUE À TABAC, ET NOUS...
LE FOURBE AVAIT VIVEMENT DÉBOUCLÉ SA SACOCHE DE SELLE...

... MAIS IL N'EUT PAS LE TEMPS D'Y SAISIR SON ARME!

JE NE SUIS PAS... UNE FLEUR DE NÉNUPHAR, TEX...
?

VOTRE INVITÉ EST UN FIEFFÉ MENTEUR LES AMIS!! IL TIRE AUSSI BIEN QUE LE PLUS ADROIT D'ENTRE NOUS !!!


L' OUTLAW SE RELEVAIT, RAGEUR...
C' EST VRAI, JE SUIS TEX LEILY... SI JE SUIS VENU ICI PLUTÔT QU'A TOMBSTONE C'EST QUE JE CRAIGNAIS JUSTEMENT QUE CETTE "MISE A PRIX" NE M'Y AIT DEVANCÉ !


... ET QUE JE TE RACONTE ÇA NE T'AVANCERA PAS CAR, A L' HEURE ACTUELLE, LE SHÉRIF OLD PÉCOS EST ENTRE LES MAINS DE MES "ASSOCIÉS"


... ET SI JE NE SUIS PAS A 6 HEURES TRÈS PRÉCISES DEVANT LA "TOMBSTONE'S BANK" CE PAUVRE PÉCOS SERA MIS A MORT ..!

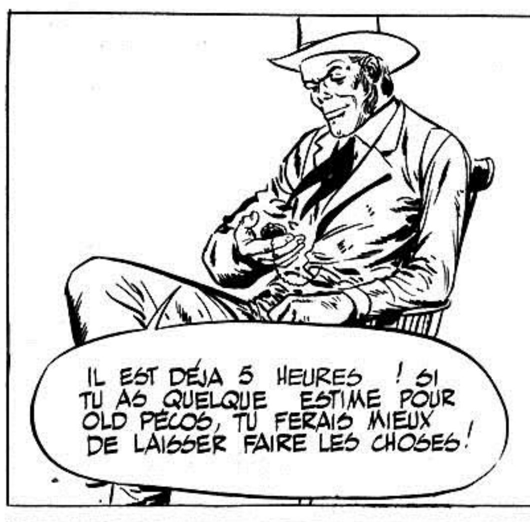

DEVANT LA BANQUE..? POUR QUOI FAIRE ?...
QUELLE QUESTION ! POUR LA PILLER, BIEN SÛR !!!


LE GREDIN RETROUVAIT SON SOURIRE CYNIQUE...
MES AMIS ET MOI, NOUS AVONS UNE EXCELLENTE METHODE, POUR EVITER LA CASSE ! AVANT UN HOLD-UP...


...NOUS NOUS ASSURONS TOUJOURS DE LA PERSONNE DU SHÉRIF ! ET AVEC UN OTAGE DE CETTE VALEUR, JE T'ASSURE QUE LES CHOSES SE PASSENT TOUJOURS TRÈS BIEN ... EUH, SAUF LA DERNIÈRE FOIS..!


TU OUBLIES UNE CHOSE, TEX CETTE FOIS, TU ES DÉMASQUÉ AVANT LE MAUVAIS COUP ! TES COMPLICES TIENNENT PÉCOS, MAIS NOUS, NOUS TE TENONS !!!


TEX RICANA...
... MAIS VOUS N'AVEZ AUCUNE CHANCE DE LEUR FAIRE SAVOIR ! ET JE REPÈTE QUE LE SHÉRIF SERA ABATTU SI JE NE RESSORS PAS A L' HEURE DITE DE LA BANQUE...


IL EST DÉJÀ 5 HEURES ! SI TU AS QUELQUE ESTIME POUR OLD PÉCOS, TU FERAIS MIEUX DE LAISSER FAIRE LES CHOSES !


L'ASSURANCE DE CE GREDIN IRRITAIT TEDDY...
NOUS NE POUVONS TOUT DE MÊME PAS LAISSER FAIRE UN HOLD-UP DONT NOUS SOMMES INFORMÉS...

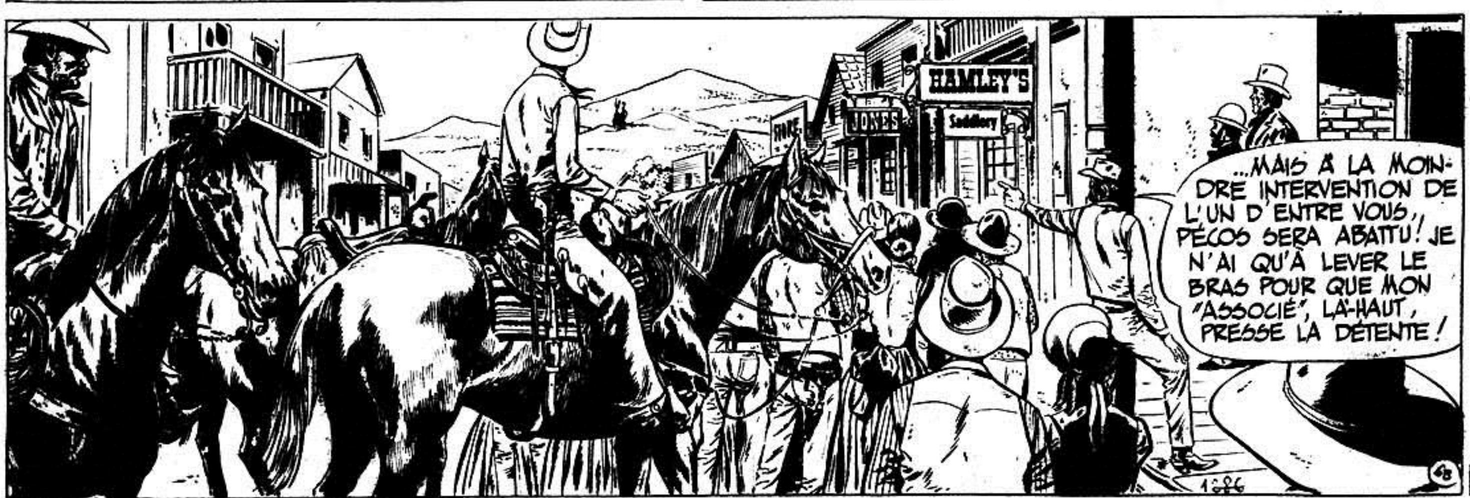

... MÊME SI SA VIE EST EN JEU, OLD PÉCOS NE NOUS LE PARDONNERAIT JAMAIS ...


UN INSTANT PLUS TARD LA RÉSOLUTION DU COW-BOY ÉTAIT PRISE ...
EN ROUTE, TEX, NOUS ALLONS À LA "TOMBSTONE'S BANK"
?


TOMBSTONE'S BANK
LES DEUX HOMMES ARRIVÈRENT EN VILLE VERS 6 HEURES
REGARDEZ LÀ-BAS, BRAVES GENS ! CELUI QUI LÈVE LES BRAS EST VOTRE SHÉRIF, L'AUTRE EST UN DE MES AMIS !...


LA SILHOUETTE DE PÉCOS ET D'UN HOMME SE DÉCOUPAIENT EN EFFET SUR UNE COLLINE DOMINANT LA VILLE...
JE VAIS ENTRER DANS CETTE BANQUE ET EN RÉQUISITIONNER LES FONDS...


... PUIS JE RESSORTIRAI ET QUITTERAI LA VILLE ... SI TOUT SE PASSE GENTIMENT, VOUS RETROUVEREZ VOTRE SHÉRIF INDEMNE...


HAMLEY'S
JONES
Saddlery
... MAIS À LA MOINDRE INTERVENTION DE L'UN D'ENTRE VOUS, PÉCOS SERA ABATTU ! JE N'AI QU'À LEVER LE BRAS POUR QUE MON "ASSOCIÉ", LÀ-HAUT, PRESSE LA DÉTENTE !


JE POURRAIS T'ABATTRE AVANT QUE TU NE FASSES CE GESTE, GREDIN...
QU'ATTENDS-TU, COW-BOY ?...


... JE SAIS QUE TU NE SOUHAITES PAS LA MORT DE CE CHER PÉCOS ... ET PUIS TU NE TIRERAIS PAS SUR UN HOMME DÉSARMÉ ... HA ! HA ! HA !...


TEDDY AVAIT, EN EFFET CONFISQUÉ LE COLT DE L'OUTLAW ...
ÉVACUEZ LE SALOON ! QUE CHACUN RENTRE CHEZ SOI... JE NE VEUX PLUS VOIR UNE OMBRE DANS CETTE RUE DANS UNE MINUTE !!!
7A

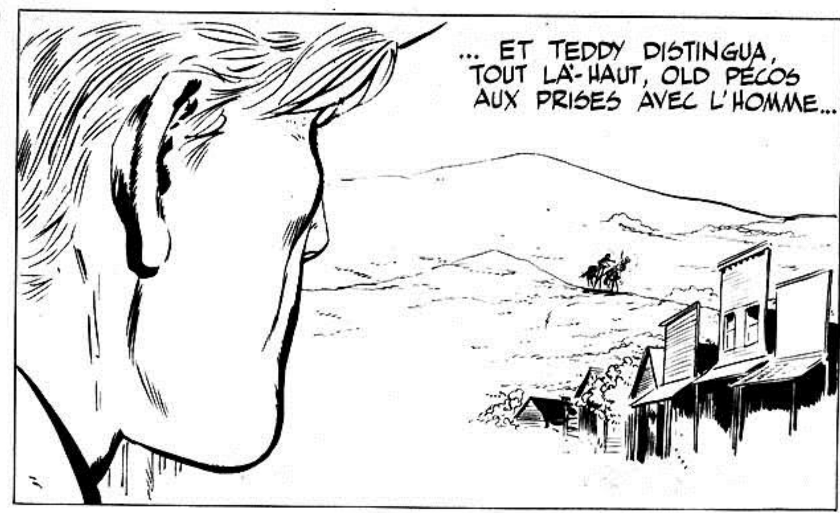

A UN MILE DE LÀ, OLD PÉCOS VIT AVEC AMERTUME SA VILLE SE VIDER...
IL SEMBLE QUE TON CHEF AIT GAGNÉ LA PARTIE...


TEX LEILY, AVEC UN CALME ÉTONNANT, ÉTAIT ENTRÉ DANS LA BANQUE, S'EMPARAIT D'UN LOURD SAC ...
TOMBSTONE BANK

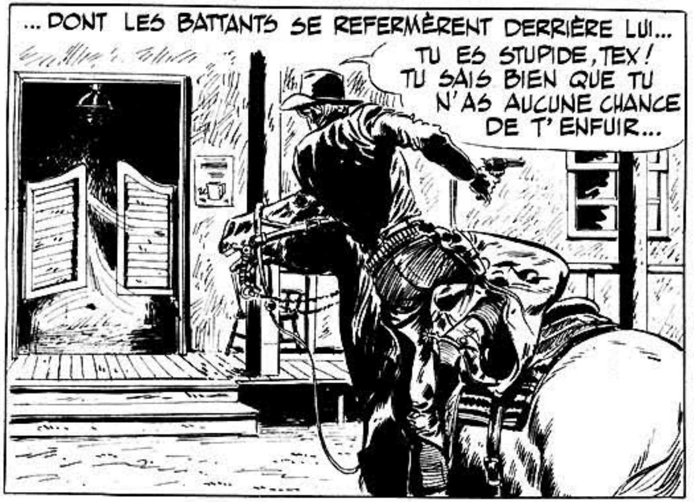

IL EN RESSORTIT GOGUENARD
RÉUSSIR UN HOLD-UP SANS MÊME PORTER UNE ARME ...CE N'EST PAS DU JOLI TRAVAIL, ÇA ?!...


TU VOIS, JE N'AVAIS PAS BESOIN DE TA COMPAGNIE, MAIS PUISQUE TU AS PRÉFÉRÉ PERDRE TON TEMPS, TU VAS M'ÊTRE UTILE ...


...TON CHEVAL EST BIEN MEILLEUR QUE LE MIEN, AUSSI VAIS-JE TE L'EMPRUNTER... PIED À TERRE, COW-BOY ...!
7B


SINON JE LÈVE LE BRAS ET... OOOH !...
L'OUTLAW, QUI TOURNAIT LES YEUX VERS LA CRÊTE DE LA COLLINE ÉTAIT ATTERRÉ...

... ET TEDDY DISTINGUA, TOUT LÀ-HAUT, OLD PECOS AUX PRISES AVEC L'HOMME...

LE POING DU VIEUX SHÉRIF FAUCHA LE MENTON DE SON ADVERSAIRE QUI VIDA LES ÉTRIERS !...

TU N'AS PLUS D'OTAGE, TEX ! TU ES À NOTRE MERCI ! HALTE ! HALTE !...
L'OUTLAW, AFFOLÉ, SE RUAIT VERS LE SALOON DÉSERT...
8A

... DONT LES BATTANTS SE REFERMÈRENT DERRIÈRE LUI...
TU ES STUPIDE, TEX ! TU SAIS BIEN QUE TU N'AS AUCUNE CHANCE DE T'ENFUIR...

CEPENDANT...
ÇA TOURNE MAL, BEN ! PASSE-MOI TA CEINTURE ... VITE ... VITE ...!

TU DEVAIS ME COUVRIR EN CAS DE PÉPIN ! POURQUOI N'AS-TU PAS ABATTU CE COW-BOY !...

... EUH ... EUH ... JE CROYAIS QUE TU NE VOULAIS PAS DE CASSE !... ET COMME TOUT SE PASSAIT BIEN...
TEX HAUSSA LES ÉPAULES


ALORS, TEDDY ? QU'ATTENDS-TU POUR VENIR ME CHERCHER...? TU AS PEUR...? TU SAIS POURTANT QUE JE N'AI PLUS D'ARME !


TEDDY ÉTAIT INTRIGUÉ... POURQUOI TEX LEILY N'AVAIT-IL PAS BONDI SUR UN CHEVAL ? POURQUOI S'ÉTAIT-IL RÉFUGIÉ DANS LE SALOON ?


LÀ-HAUT, SUR LA COLLINE, OLD PÉCOS FAISAIT DE GRANDS GESTES, INDIQUANT QU'IL AVAIT MAÎTRISÉ SON ADVERSAIRE...


ET TEDDY COMPRIT SOUDAIN...
LES RAVISSEURS D'OLD PÉCOS ÉTAIENT DEUX !... LE TROISIÈME LARRON NE SERAIT-IL PAS EMBUSQUÉ LÀ-DEDANS ?...


LE COW-BOY FERMA LES YEUX CAR IL SAVAIT QUE LE CONTRASTE ENTRE LA LUMIÈRE DU JOUR ET LA PÉNOMBRE DU SALOON L'HANDICAPERAIT QUELQUES SECONDES...


... PUIS IL PLONGEA SUR LES BATTANTS, SI BRUSQUEMENT, QUE LE "MENTEUR" MANQUA SA CIBLE...
BAN


QUAND TEX FIT FEU UNE SECONDE FOIS, IL ÉTAIT DÉJÀ DERRIÈRE LE COMPTOIR...
BANG
POF


... OÙ SE TAPISSAIT, AFFOLÉ, LE COMPLICE DE L'OUTLAW...
ATTENTION, TEX... IL EST LÀ !
J'AI VU !...

















FIN DE L'ÉPISODE...

PIF RECHERCHE...



... LE GADGET SURPRISE

de la semaine prochaine !



DIALOGUE

— Et comment êtes-vous devenu parachutiste ?
— Très simple... Le train d'atterrissage qui ne voulait pas sortir, et trois moteurs en feu !...

RÉSULTATS DU JEU-CONCOURS PRIMÉ N° 1280

C'est KHALIFAT Paul à Pessac qui gagne au Jeu-Concours primé du n° 1280. Il recevra donc les 250 F ainsi qu'un magnifique four à émail.



VOICI LES RÉPONSES QU'IL FALLAIT TROUVER :

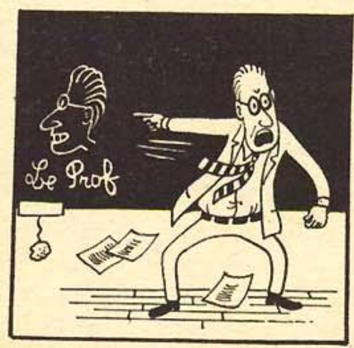
7 h 00 : E. — 7 h 15 : I. — 7 h 30 : J. — 8 h 30 : C. — 10 h 00 : G. — 12 h 30 : K. — 16 h 00 : B. — 17 h 30 : F. — 18 h 00 : A. — 19 h 30 : H. — 20 h 30 : L. — 21 h 30 : D.

LA LISTE DU JURY

1er 10 h 00 : G. — 2e 17 h 30 : F. — 3e 16 h 00 : B. — 4e 20 h 30 : L. — 5e 18 h 00 : A. — 6e 19 h 30 : H. — 7e 21 h 30 : D. — 8e 12 h 30 : K. — 9e 7 h 15 : I. — 10e 7 h 30 : J. — 11e 8 h 00 : E. — 12e 8 h 30 : C.

ET VOUS, POURRIEZ-VOUS ETRE INSTITUTEUR ?

Comme vous n'avez été jusqu'ici que « de l'autre côté de la barrière », c'est-à-dire sur les bancs de l'école et jamais dans la chaire du professeur... vous ne savez pas quels trésors de patience, d'ingéniosité, de savoir (et j'en oublie), il faut déployer pour être instituteur.




Pourriez-vous être plus tard instituteur ? C'est ce que le test de Roger Dal va vous dire à la page 64.

Vous aimez les batailles de boules de neige...
Mais vous aimez aussi être chez vous !
Ce n'est pas incompatible !

Voir page 62.



Les lecteurs nous racontent les meilleures...





Chaque semaine, nos lecteurs nous envoient leurs meilleures blagues, leurs meilleures devinettes ou leurs meilleures charades. Voici la sélection de notre ami Roger Dal.

Une devinette de Patrick DROUDE, à Stains :

Enlevez-moi ma première lettre, enlevez-moi ma deuxième lettre, enlevez-moi une troisième lettre, enlevez-moi toutes mes lettres, je suis toujours le même. Qui suis-je ?

Réponse : LE FACTEUR.

Une histoire en dessin de Carole VIDAL, à AMBOISE :

Un petit gamin qui adore la musique s'est construit une guitare. Il l'essaie puis, au milieu de la chanson, il s'arrête et s'écrie : « Zut, j'ai oublié les cordes ! »

Roger DAL les a choisis pour gagner un superbe cadeau,

Nous avons reçu cette lettre de l'Institut Médico-Professionnel de GREUTZWALD (57) :

Messieurs,

Chaque semaine nos enfants attendent avec impatience de découvrir PIF.

Vos jeux sont vraiment formidables et à la hauteur de nos jeunes. Nous continuerons de rester fidèles à PIF.

Nos jeunes ont pensé vous envoyer quelques blagues, peut-être auront-ils la chance de gagner une fois votre superbe cadeau.

L'EQUIPE EDUCATIVE.

Suivent quelques blagues dont voici la meilleure :

Deux fous se rencontrent dans la cabine de l'ascenseur.

— Que fais-tu là ? demande l'un.

— Ah ! que veux-tu, répond l'autre, l'escalier est encore une fois en dérangement !

POURQUOI ?

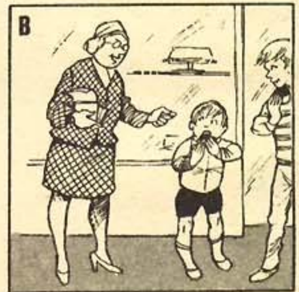
Chaque année, le préfet de Paris doit publier, comme tous les autres préfets, les arrêtés fixant les jours et heures d'ouverture et de clôture de la chasse. Vous me direz que la chasse est interdite à Paris et vous aurez raison !

ALORS, POURQUOI L'OUVERTURE DE LA CHASSE A PARIS ?

PARCE QUE : Dans chaque département, il est interdit de vendre, d'acheter ou de transporter du gibier quand la chasse n'y est pas permise. Il faut donc que la chasse soit ouverte à Paris pour qu'un marchand ait le droit de vendre du gibier venu d'ailleurs !

Une histoire de gâteaux...













Cette histoire d'enfants, de gâteau et de dame... doit vous paraître bien confuse. Il suffit pourtant de remettre les images dans l'ordre pour que tout soit clair.



bulles au musée

Ici, Monsieur rien n'est à b vendre

Je m'ennuie allons nous en c

Je vais prolonger a la pause

Et voici la d célèbre Joconde

C'est fatigant de rester debout si longtemps e

f J'achète. Combien ?

g C'est beau !.. les bras m'en tombent !

h Je voudrais bien changer de cadre

Je les trouve de plus en plus i laids.

1 2 3 4 5 6 7 8 9

SORTIE

GRING

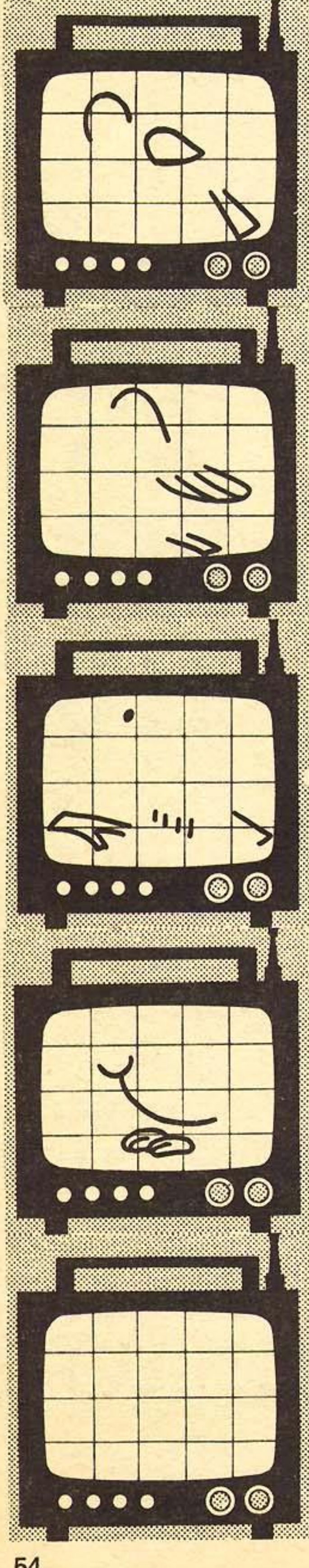
Solution en dernière page du Journal des Jeux.

PAR ROGER DAL

Pour la quatorzième fois aujourd'hui, le gardien montre la Joconde à un groupe de touristes venus visiter le musée. Chacun dit une parole... ou deux. Malheureusement, notre ami Gring s'est trompé en écrivant ses bulles, si bien que les paroles sont mal attribuées.
Pouvez-vous tout remettre en ordre ?

Les quatre séquences

Reproduisez sur le 5e écran (celui qui se trouve en bas) les quatre séquences, et vous découvrirez un...





LE PÈRE PASSE-PASSE

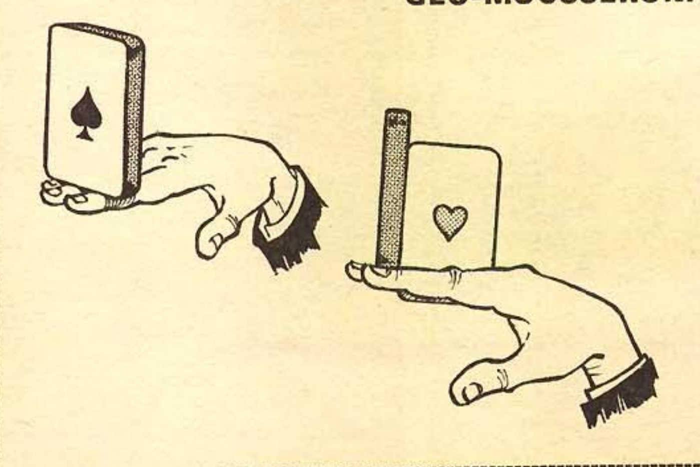
Regardez donc ce paquet de 32 cartes

tenant verticalement sur le dos de ma main.

Vous dites que quelque chose le maintient derrière, là où — justement — vous ne pouvez rien voir ? Eh bien, voici le jeu, sans tricherie ; constatez qu'il n'y a bien que les cartes et *rien* de plus.

C'est vrai qu'il n'y a bien que les 32 cartes, mais une, placée entre l'index et le majeur, sert de support. Or, le tout étant sur la main droite, c'est avec la gauche que je saisis l'ensemble afin de vous faire constater qu'il n'y a « aucun support ». Et c'est là qu'est, malgré tout, la tricherie.

GÉO-MOUSSERON.



le PENSE JEU

O.-A.GRANDJEAN

Chaque semaine, le pense-jeu vous propose des idées pour toujours vous amuser. Collectionnez-les, cela vous fera une réserve intarissable de distractions.

COMMENT FABRIQUER UN MESSAGE SECRET

Ces « messages » peuvent être l'objet d'une compétition entre plusieurs joueurs, compétition s'achevant par la sélection du meilleur télégramme. Voici le principe de ce jeu :

Le propre de tout message secret est de n'être déchiffrable que par celui qui possède la clé. Ici, la clé est la suivante : chaque mot du message se trouve après un point, c'est-à-dire, au début de chaque phrase du texte composé à l'intérieur duquel est caché le télégramme secret. Le correspondant qui est au courant n'a donc plus qu'à souligner, dans le texte que vous lui transmettez, tous les mots qui suivent immédiatement un point. Une fois que vous avez rédigé votre texte secret, il ne vous reste plus qu'à bâtir autour un récit englobant le message.

Voici un exemple :

Sur la route qui longe le Rhône, une jeune fille marchait, pensive. Arrivée au pont qui enjambe le fleuve à cet endroit, elle tourna à gauche, puis revint sur ses pas. « Demain, se dit-elle, je serai loin. » Trois heures sonnaient à un clocher voisin. Par-delà le fleuve, on apercevait déjà la masse dense de la grande agglomération. R a p i d e et boueuse, l'eau coulait en contrebas, semblant tracer la route vers la vieille cité. Lyon n'était plus loin.

Avez-vous trouvé ce message ? Le premier mot doit être supprimé, ce qui donne : « ARRIVEE DEMAIN TROIS HEURES PAR RAPIDE LYON. » Inutile de préciser que ce jeu est un excellent exercice de style ! Et ce jeu, outre le passe-temps qu'il constitue, va peut-être faire naître parmi les lecteurs de PIF, de précoces et solides vocations d'écrivain !

FACEDODOTOS

(Faces et dos d'autos)

Comme le titre l'indique, ce jeu consiste à dire quels sont le dos et la face qui correspondent à la même voiture.
Et si vous êtes un as en automobiles, vous direz, en outre, quelle est la marque de l'auto.

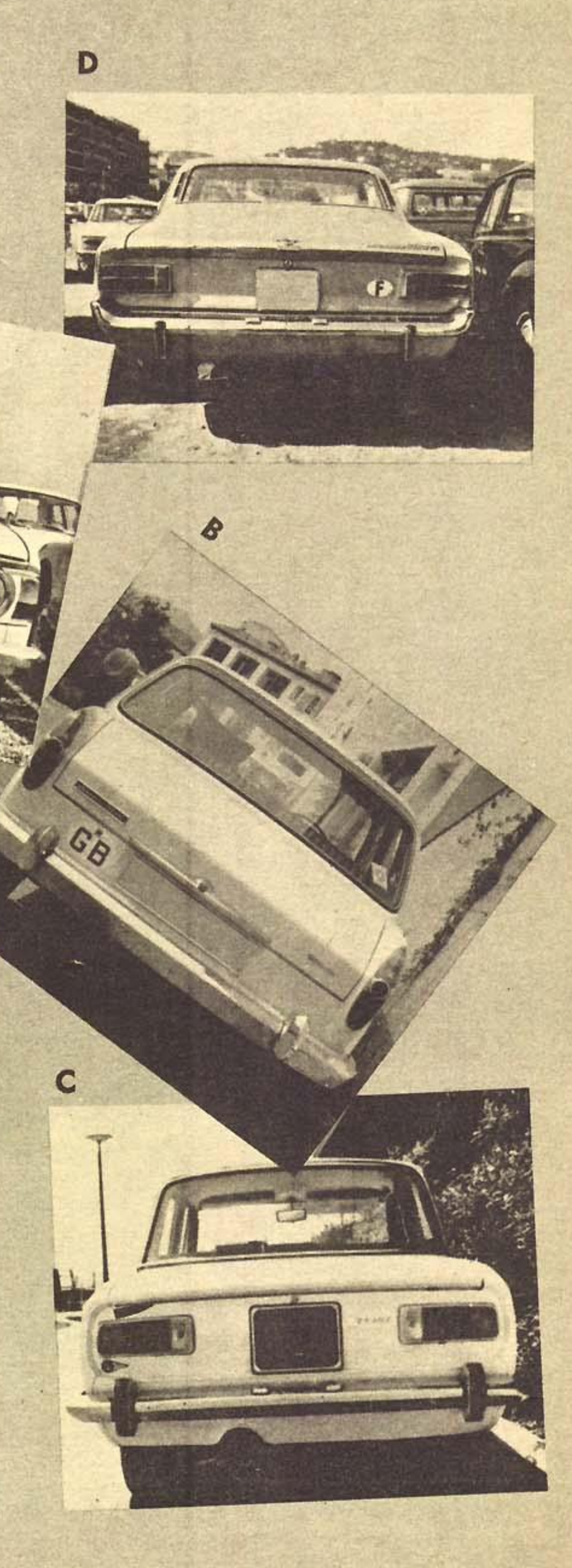
1

2

A

3

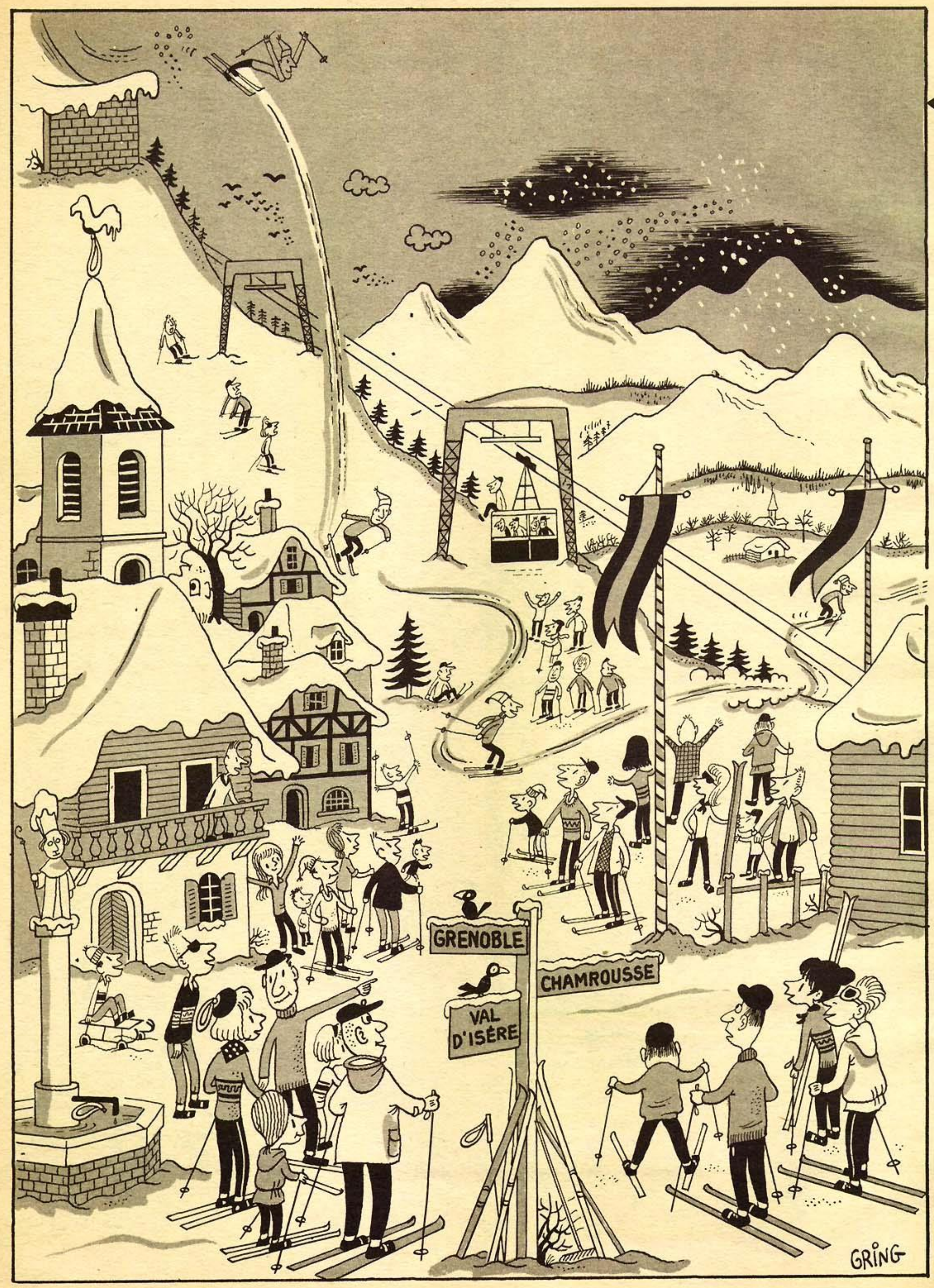
4



••

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

••


GRENOBLE
CHAMROUSSE
VAL D'ISÈRE
GRING



ATTENTION ! UN SKIEUR A PRIS LA CLÉ DES CHAMPS...

... La clé des champs de neige, bien entendu ! Après un saut et un slalom éblouissants, il a disparu sans laisser d'adresse. Fugue, kidnapping ? On ne sait. Mais ce que l'on sait, c'est que notre ami Gring pleure l'un de ses enfants disparu. Alors, si vous le rencontrez dans l'une des pages du Journal des Jeux, faites-nous signe. Nous vous en remercions d'avance.

... Et puis, voici les quatre autres jeux.

— Cinq anomalies se sont glissées dans ce dessin. Cherchez lesquelles ?

— Un des skieurs a perdu la tête. Pouvez-vous la lui retrouver ?

— Un objet n'a rien à faire dans cette scène. Trouvez-le.

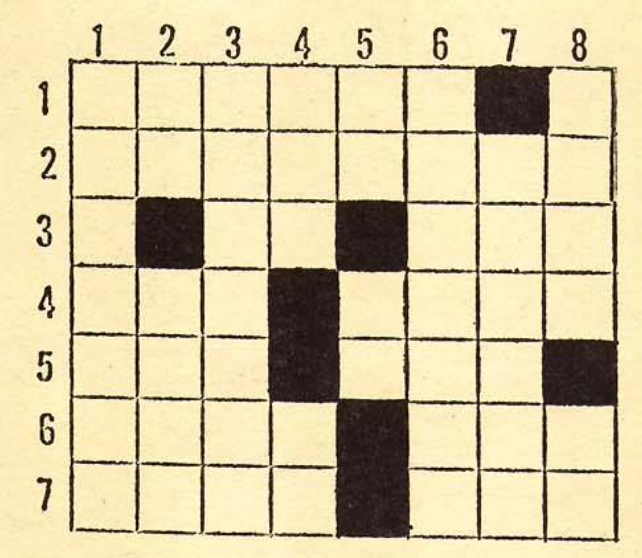
— Dans ce dessin, trouvez cinq détails identiques.

Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

MOTS CROISÉS DES CHAMPIONS

LES OISEAUX

PAR ROGER MAX



VERTICALEMENT :

1. Oiseaux d'Australie qui ressemblent un peu à l'autruche et dont le nom rappelle certaine coiffure militaire.
2. Lettres de troglodyte ou d'oiseau-lyre. — Conviendrai.
3. Palmipède de même famille que la mouette mais plus gros qu'elle.
4. C'est ainsi que sont les oisillons quand ils viennent d'éclore. — Se suivent dans une cigogne.
5. On en trouve trois chez la chevêche, deux chez le guêpier et un chez l'oie. — Tête de gorfou.
6. On les appelle aussi hirondelles de mer.
7. Oiseau d'Amérique tropicale à bec très gros et très long.
8. Elle donne la becquée à ses petits. — Voyelles dans le nom de la buse.

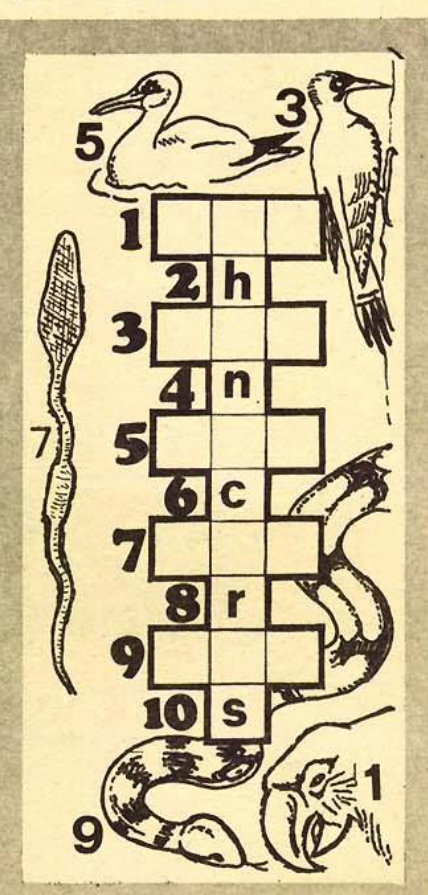
HORIZONTALEMENT :

1. Ils évoluent toujours avec grâce sur les eaux.
2. Si vous voulez dire qu'elle chante, dites qu'elle grisolle.
3. A l'extrémité des serres. — Trois dans un étourneau.
4. Avait cours en même temps que la langue d'Oc. — Un oiseau à qui on a donné une cousine capable de soulever des tonnes.
5. Perroquet à longue queue. — On disait aussi : oncques.
6. Rangée. — Elle glisse sur les plumes de l'oiseau.
7. Nids bouleversés. — Trois des quatre points cardinaux.

L'ÉCHELLE DES ANIMAUX

Cette « échelle » comporte des lignes horizontales de trois lettres chacune. Dans ces lignes, numérotées 1, 3, 5, 7, 9, placez les noms des animaux qui ont été représentés tout autour de la grille. Les chiffres sont les mêmes pour les dessins et pour les noms.

Vous allez voir apparaître, sur l'échelle de Noé, de haut en bas, dans la colonne du centre, le nom d'un sixième animal. Lequel ?



LE GADGET DE LA SEMAINE : LES DES MAGIQUES



REGARDEZ PIF !
Cela va faire bientôt une heure qu'il cherche la solution de ce problème presque insoluble ! Il a beau tourner, retourner chaque dé, rien n'y fait.

A QUOI JOUE-T-IL ?
Regardez PIF ! Il a mis les quatre dés devant lui. En les mettant côte à côte cela forme un parallélépipède. Le jeu consiste à placer ces quatre dés de telle façon, qu'il y ait : un jeannot, une Corinne, un PIF et un Hercule (c'est-à-dire quatre figures différentes par face du parallélépipède).
Essayez, ce n'est pas si simple !

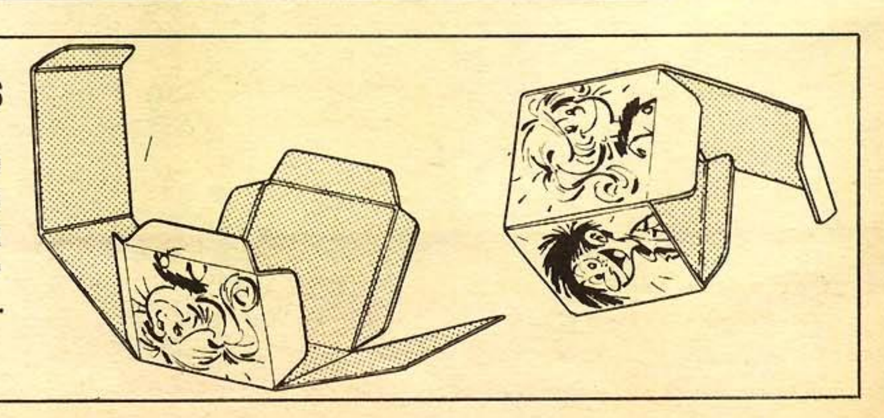
LE SECRET DU TOUR...
C'est là, bien sûr, le plus formidable des passe-temps, mais ce sera aussi le moyen d'épater vos copains... Voici donc la solution de ce difficile problème.
Sur chaque dé, un petit numéro est dissimulé (1,2,3,4).
Mettez ces dés devant vous.

A présent, placez chaque personnage selon le tableau suivant :

	Sur le dessus	Devant	Derrière	A gauche
Dé n° 1	HERCULE	CORINNE	PIF	JEANNOT
Dé n° 2	PIF	JEANNOT	HERCULE	PIF
Dé n° 3	CORINNE	PIF	JEANNOT	PIF
Dé n° 4	JEANNOT	HERCULE	CORINNE	JEANNOT

Comment monter vos dés magiques

Détachez chacun des quatre dés — Pliez-les comme vous le montre le dessin 1 — Mettez une fine couche de colle sur chaque languette jaune — COLLEZ —



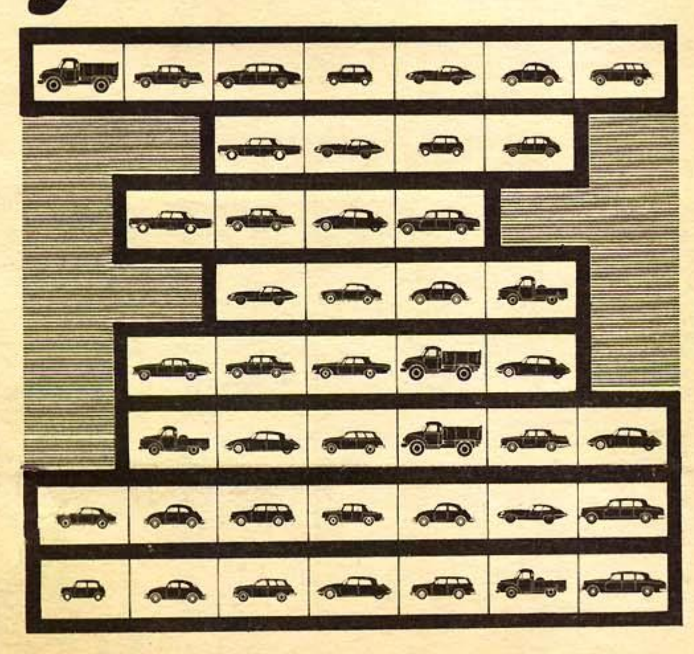
VOICI "L'ÉTOILE" QUI RENTRE AU PORT. LE VOYEZ VOUS? NON! ALORS RELIEZ CES POINTS ENTRE EUX ET VOUS LE VERREZ COMME CE CAPITAINE DANS CES JUMELLES.

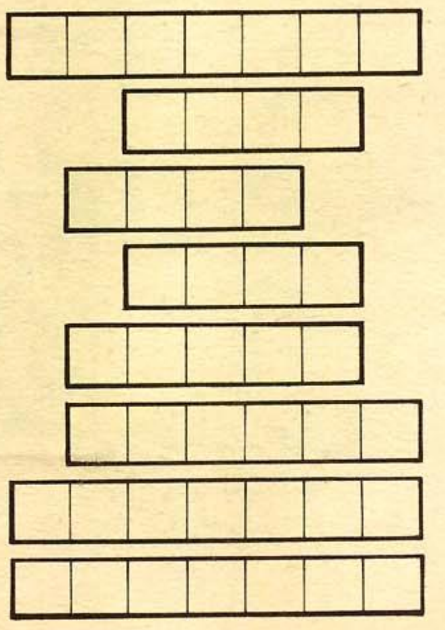
Questions-pièges

Nul besoin d'être savant pour trouver la solution. Un peu de jugeote suffit.

1. **Quelles sont les trois lettres qui bougent toujours ?**
2. **Quel est l'artisan le plus vaniteux ?**
3. **Qu'est-ce qui est toujours devant vous et que vous ne voyez pas ?**
4. **Il y a un prénom qui prend un « E » de plus au masculin qu'au féminin. Lequel ?**
5. **Quel est le prénom de la demoiselle qui signe « MADEMOSELLE » ?**

JEU CODE DES VOITURES

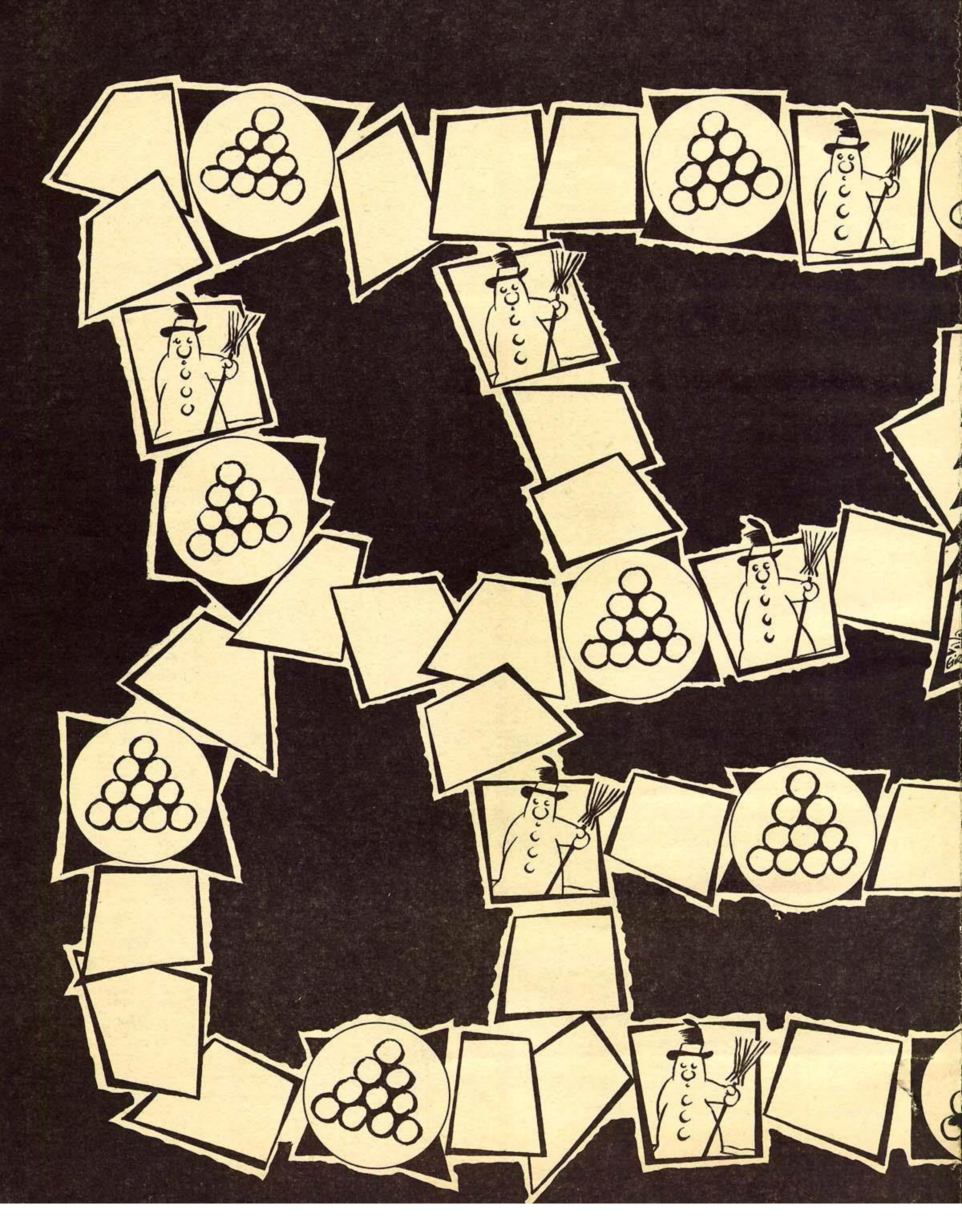




Dans les huit lignes de cette grille, se trouvent huit noms de voitures. Les marques sont françaises ou étrangères. Comment trouver ces noms ? C'est bien simple : chaque lettre est représentée par une petite voiture. La même petite voiture remplace toujours la même lettre. La JAGUAR par exemple, c'est toujours la lettre « O » et le gros camion, toujours un « C ». Inscrivez les lettres et les noms au fur et à mesure que vous les trouvez dans la grille muette.

Solutions en dernière page du Journal des Jeux.

LA GRANDE BATAILLE DES



BOULES DE NEIGE

LE DÉPART

Procurez-vous un dé et une vingtaine d'allumettes qui représenteront les boules de neige. Découpez les pions.
Si vous êtes seulement deux joueurs, prenez chacun deux pions. Tirez au sort pour savoir qui commence. Chaque joueur prend le départ au hameau, lance le dé et avance d'autant de cases que le dé l'indique. Le choix du chemin est absolument libre. Il est même possible de revenir en arrière.

LES BOULES DE NEIGE

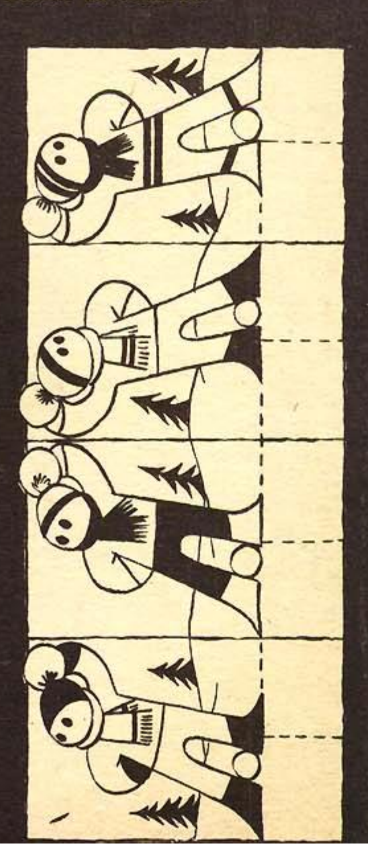
Chaque fois qu'un joueur s'arrête sur une case où figurent des boules de neige, il jette à nouveau le dé pour lancer une boule. Si d'après ses points la boule aboutit à une case occupée par un adversaire, il reçoit une allumette.

LES BONSHOMMES DE NEIGE

Toutes les cases où figure un bonhomme de neige sont des refuges. Le joueur s'y trouvant ne peut être atteint par une boule de neige.

LE VAINQUEUR

C'est celui qui, le premier a 10 allumettes. A tout moment, un joueur peut arrêter la partie à condition d'avoir marqué au moins 7 boules et d'arriver exactement au hameau.



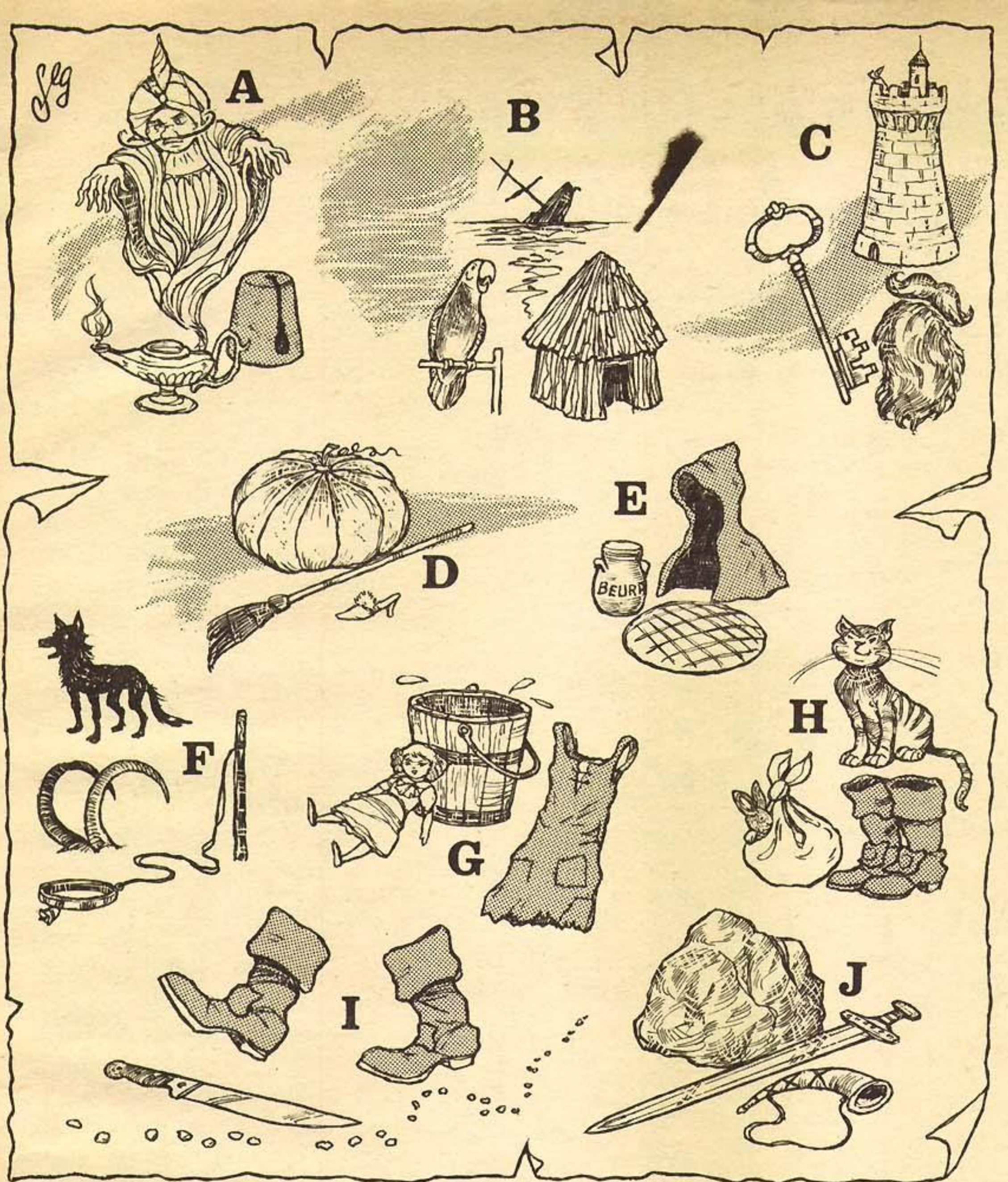


Pourrez-vous (plus tard) ÊTRE INSTITUTEUR ?

Si vous souhaitez devenir instituteur, faites tout d'abord ce petit test. Il vous dira si vous avez les qualités de base indispensables pour enseigner.

	OUI	NON
1. Vous mettez-vous très facilement en colère ?	....	....
2. Savez-vous organiser votre travail, régler toujours votre emploi du temps ?	....	....
3. Pouvez-vous faire convenablement deux ou trois choses en même temps ?	....	....
4. Avez-vous la mémoire des noms ?	....	....
5. Êtes-vous rancunier ?	....	....
6. Êtes-vous d'humeur égale quoi qu'il se passe autour de vous ?	....	....
7. Prenez-vous un certain plaisir à expliquer quelque chose à quelqu'un ?	....	....
8. Est-ce que cela vous agace qu'on ne vous comprenne pas tout de suite ?	....	....
9. Pensez-vous que l'expérience d'autrui n'a aucune valeur et que chacun doit apprendre à résoudre ses propres problèmes ?	....	....
10. Êtes-vous perspicace ? Devinez-vous en général ce que pensent les autres ?	....	....
11. Êtes-vous ordonné ?	....	....
12. Avez-vous une certaine autorité ? Les autres s'arrêtent-ils de parler, par exemple pour vous écouter ?	....	....
13. Êtes-vous indulgent ? Pardonnez-vous facilement ?	....	....
14. Avez-vous le sens de la justice ? Pensez-vous, par exemple, qu'il vaut mieux ne pas punir un coupable, plutôt que de frapper, par erreur, un innocent ?	....	....

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu OUI à l'une des questions suivantes : 2, 3, 4, 6, 7, 10, 11, 12, 13, 14.
Un point également pour NON à : 1, 5, 8, 9.
FAITES LE TOTAL DE VOS POINTS, puis allez voir aux solutions ce qu'il faut en penser...



CONTES EN TROIS DESSINS

Certains contes, certaines légendes, certaines histoires sont dans toutes les mémoires : quelques objets, quelques détails suffisent pour les évoquer.

Pouvez-vous dire, par exemple, quel est le conte, la légende ou l'histoire qui correspond à chacun des groupes de trois dessins qui figurent ici ?

Savez-vous PARLER ?

Voici trois locutions que vous connaissez tous. Pour chacune d'elles, nous vous proposons trois définitions. Choisissez la bonne.

1. FAIRE LE POINT.

A) Voir où l'on en est.
B) Revoir la ponctuation d'une lettre.
C) Exécuter un point de tricot.

2. FAIRE UN PONT D'OR A QUELQU'UN.

A) Lui faire les plans d'un pont suspendu.
B) Le gagner à sa cause par de grands avantages.
C) Lui laisser « faire le pont » à l'occasion d'une fête.

3. IL A LA BOSSE DES MATHS.

A) Il a des aptitudes pour les maths.
B) Il s'est cogné contre le mât du navire et s'est fait une bosse.
C) Il est fort en français.

PILE OU FACE ?

« Formidable ! » Voilà sûrement ce qu'ils diront tous de vous après ce tour. Vous posez sur la table autant de pièces de monnaie que vous voulez. Vous vous éloignez et vous tournez le dos. Vous dites à un camarade : « Retourne, une à une, autant de pièces que tu veux et chaque fois que tu retournes une pièce, annonce : « Retournée ». Quand tu voudras, arrête-toi et pose la main sur une pièce. Je te dirai si ta pièce est du côté pile ou face ! »

COMMENT RÉUSSIR ?

Vous comptez, discrètement, au départ, les pièces qui sont du côté face. Ensuite, chaque fois que vous entendez : « Retournée » vous ajoutez 1 à ce nombre. Si à la fin le total est un nombre pair, il y a un nombre pair de faces. Si le total est impair, il y a un nombre impair de faces. Donc, pour savoir si la pièce cachée par la main est pile ou face, rien de plus facile. Vous comptez, discrètement, le nombre des faces en revenant vers la table. Si le nombre de faces est bien comme celui de votre total, pair ou impair, vous annoncez que la pièce cachée est pile. S'il ne correspond pas au pair ou impair du total, vous annoncez face.

C.-M. LAURENT.

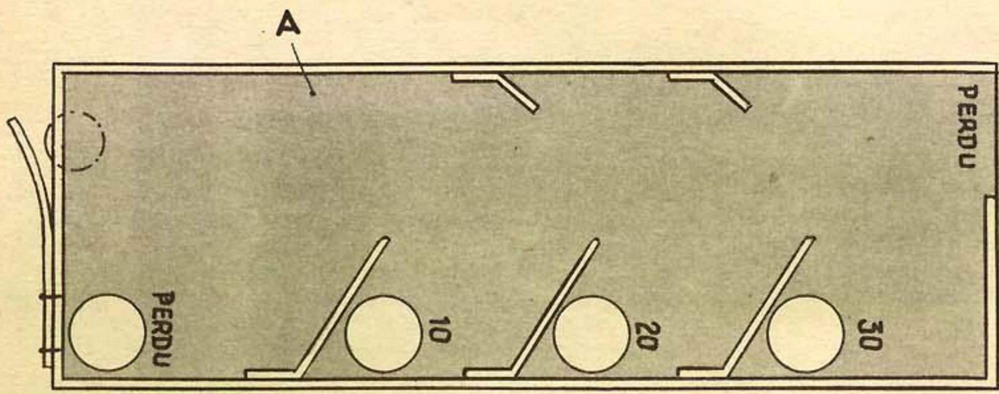
FABRIQUEZ-VOUS...

LE "BILLARD FLIPPER"

A
PERDU
C
D
100 m/m
B
F
E
50 m/m

C

D



Pour confectionner ce jeu formidable, il vous suffit de : 1 boîte à chaussures (B) et son couvercle (A) ; 5 morceaux de carton fort ou de matière plastique (C et D) ; 1 languette en matière plastique ; 1 balle.

Maintenant, au "travail" !

Découpez votre boîte suivant les cotes données. Confectionnez les cloisons (2C et 3D) dans du carton fort ou de la matière plastique. Pliez aux pointillés et collez-les sur A.

La languette d'envoi E est en matière plastique. Vous l'agraferez sur A comme l'indique notre dessin.

Découpez les emplacements des trous d'un diamètre supérieur à la balle. Le trou F a un diamètre inférieur à celui de la balle. Numérotez les cases.

A vous de jouer...

Placez la balle au point de départ. Plus ou moins fort, vous tirez et lâchez la languette E qui projettera la balle dans le jeu. Totalisez vos points en dix parties.

ENIGME...



PAR MOALLIC

Chaque semaine, LUDOVIC vous propose de dénouer une énigme. Regardez bien chaque détail et bonne enquête !

TRONC SUR TRONC

Ludovic vient d'être appelé dans la forêt où l'on fait une coupe de bois. Le contremaître Poirot vient d'être trouvé écrasé sous un arbre.



1. C'était un homme brutal et buveur, les bûcherons qui travaillaient sous ses ordres ne l'aimaient pas.



2. Le contremaître devait dormir d'un épais sommeil dû à la boisson, lorsque l'arbre s'est abattu sur lui.



3. Trois hommes faisaient partie de l'équipe : Alphonse, le premier bûcheron, se défend d'avoir abattu l'arbre.



4. Le deuxième, Justin, nie également être pour quelque chose dans cet accident.



5. Firmin déclare n'y être pour rien, vu que l'abattage des arbres ne le concerne pas.

Mais LUDO va arrêter l'un des bûcherons. Lequel ? Si vous n'avez pas trouvé, regardez la solution en dernière page du Journal des Jeux.



UNE HISTOIRE DE GATEAUX

C. Un garçon achète un gâteau chez le pâtissier. — A. Il sort en mangeant, tandis qu'un tout jeune enfant le regarde avec envie. — F. Le grand garçon donne la moitié de son gâteau au plus petit. — B. Une dame qui passait par là voit le geste et donne une pièce au petit garçon pour qu'il aille acheter aussi un gâteau. — E. le petit garçon entre dans la pâtisserie. — D. Quand il ressort, il donne à son tour la moitié de son gâteau au grand.

BULLES AU MUSÉE

1.D — 2.G — 3.J — 4.B — 5.H — 6.A — 7.C — 8.E — 9.I.

FACEDODOTOS

1.B (Austin 1800) — 2.A (Renault Major) — 3.D (Opel Rekord) — 4.C (Alfa Romeo 1750).

CINQ EN UN

1. Le skieur disparu se trouve en page 64.
2. Le skieur au premier plan a un ski plus large que l'autre. — La luge à gauche est montée sur roues. — Une cordelette manque au premier oriflamme. — Il y a un personnage sur le toit de la cabine du téléphérique. — Celui-ci est anormalement installé juste dans la ligne de saut du tremplin.
3. La tête du skieur est coincée entre l'arbre et l'église.
4. L'objet insolite était un râteau, placé contre le poteau indicateur et mêlé aux bâtons de ski.
5. Les cinq détails identiques étaient la dragonne (la « poignée ») du bâton de ski planté près du poteau, que l'on retrouve au capuchon de l'anorak, sur le bonnet d'une skieuse, sur le clocher de l'église, sous le robinet de la fontaine.

L'ÉCHELLE DES ANIMAUX

Avec 1. ARA. — 3. PIC. — 5. FOU. — 7. VER et 9. BOA, vous avez obtenu RHINOCEROS.

MOTS CROISÉS DES CHAMPIONS

Horizontalement : 1. CYGNES. — 2. ALOUETTE. — 3. ES — EOR. — 4. OIL — GRUE. — 5. ARA — ONC. — 6. RANG — EAU. — 7. SIDN — SNE.
Verticalement : 1. CASOARS. — 2. YL — IRAI. — 3. GOELAND. — 4. NUS — GN. — 5. EE — GO. — 6. STERNES. — 7. TOUCAN. — 8. MERE — UE.

QUESTIONS-PIEGES

1. A J T. — 2. Le charron, parce qu'il fait la roue. — 3. L'avenir. — 4. Irénée (Irène). — 5. Mademoiselle Sophie (sauf i).

JEU CODÉ DES VOITURES

De haut en bas : CITROEN — FORD — FIAT — OPEL — SIMCA — LANCIA — PEUGEOT — RENAULT.

TEST : POURREZ-VOUS ETRE INSTITUTEUR ?

— Si vous avez plus de 8 points, vous pourrez être (plus tard) un bon instituteur. Mais songez qu'il faut aussi beaucoup de persévérance et de travail pour y parvenir.
— Entre 3 et 8 points, vous n'avez pas toutes les qualités requises pour enseigner. Mais consolez-vous, beaucoup d'autres professions vous attendent.
— Moins de 3 points, contentez-vous d'être un bon élève, c'est plus sûr.

CONTES EN TROIS DESSINS

A. Aladin et la lampe merveilleuse. — B. Robinson Crusoé. — C. Barbe-Bleue. — D. Cendrillon. — E. Le Petit Chaperon rouge. — F. La chèvre de M. Seguin. — G. Les Misérables. — Le Chat botté. — I. Le Petit Poucet. — J. La chanson de Roland.

SAVEZ-VOUS PARLER ?

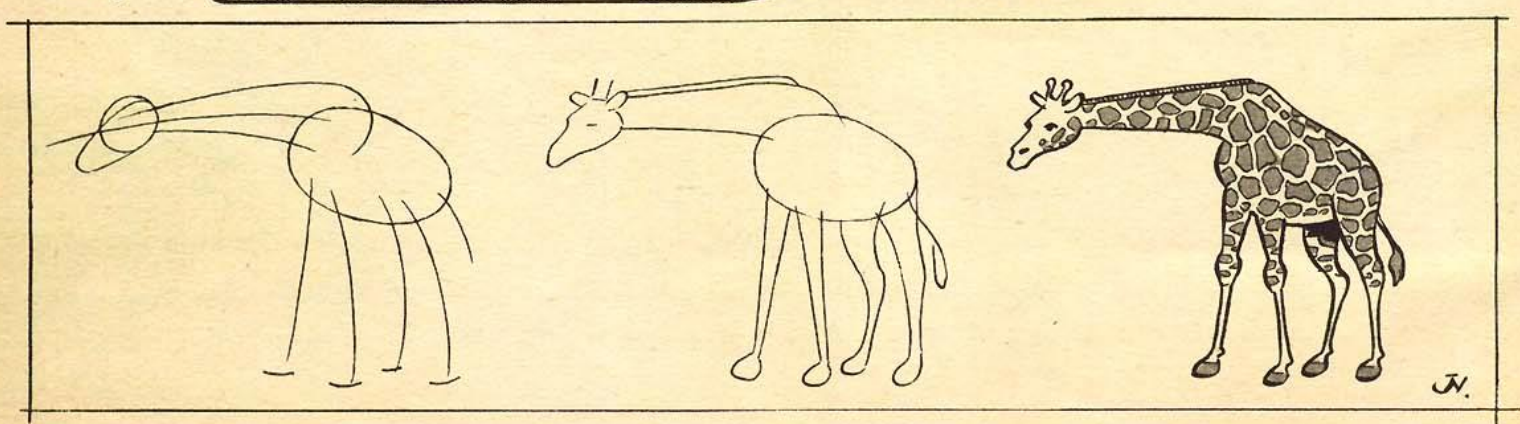
1.A — 2.B — 3.A.

L'ÉNIGME DE LUDOVIC

Il est nettement visible que l'arbre a été coupé à la scie mécanique. C'est donc Justin que Ludovic va arrêter.



Tracez une ligne horizontale pour donner le sens du cou, un ovale pour le corps. Placez les pattes. Accentuez les détails de la tête, des pattes. Fignolez le contour, tachetez le corps et votre girafe est terminée.

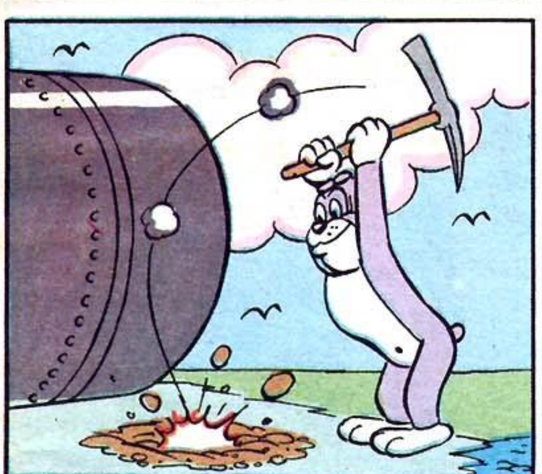


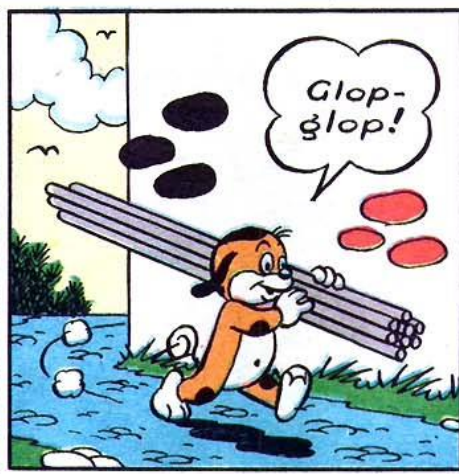

PIFOU...
Scénario et dessins de MAS

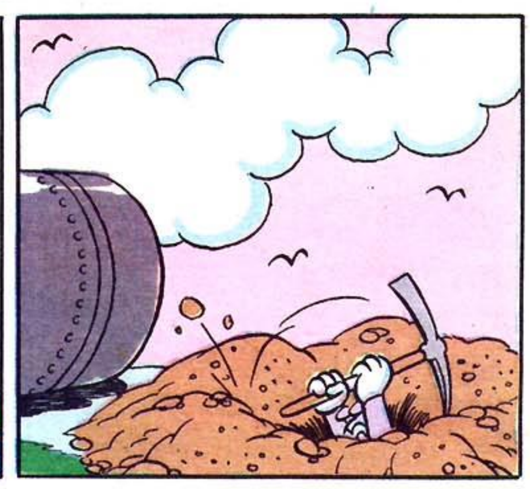

ÇA VA CHAUFFER

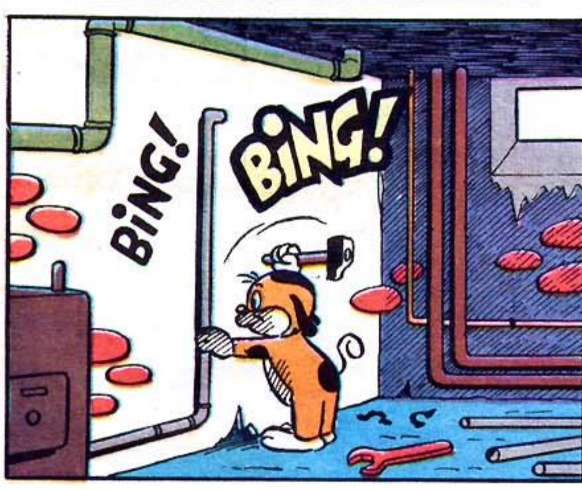

Finies les corvées de bois et de charbon... Nous allons installer le chauffage central au mazout !


Partageons-nous le travail... Je creuse la fosse pour la cuve et toi, tu t'occupes de la tuyauterie !




Glop-glop !



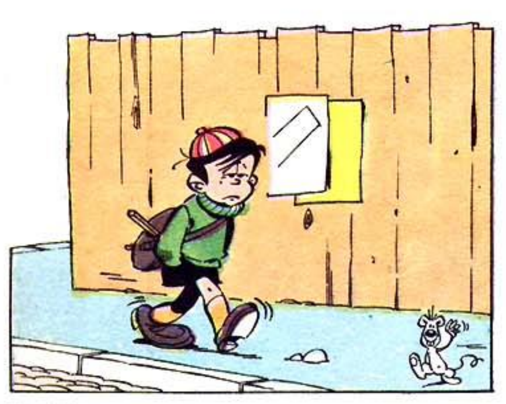
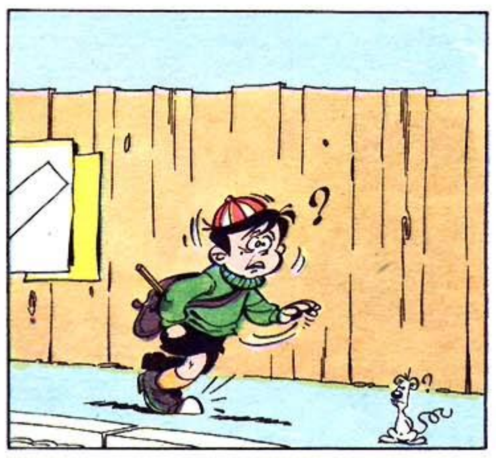

BING!
BING!

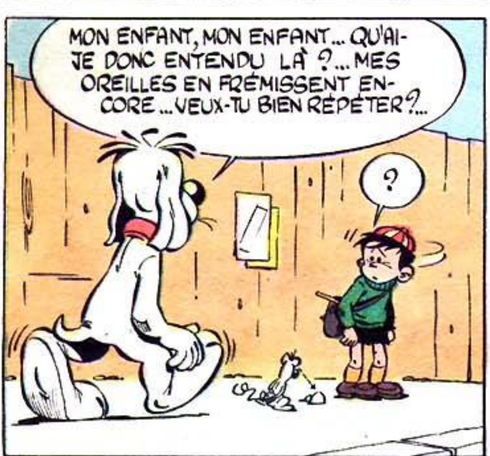

Et voilà... 3000 litres de mazout !
Parfait !
Glop-glop !


Le temps de prendre une douche... et à nous la bonne chaleur !

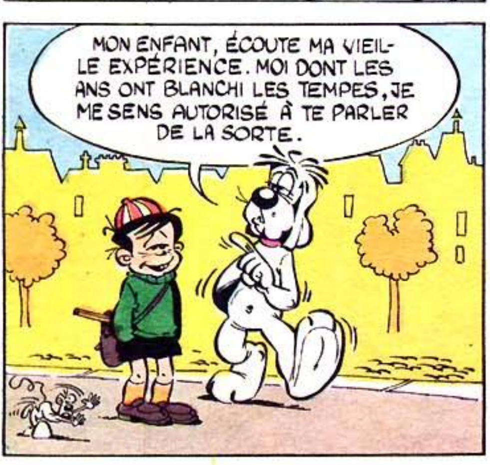

PI-I-IFOU !
Pas glop-pas glop !
R. MAS
1286

GAI-LURON



?

AH !.. BEN CROTTE, ALORS !...

MON ENFANT, MON ENFANT... QU'AI-JE DONC ENTENDU LÀ ?... MES OREILLES EN FRÉMISSENT ENCORE... VEUX-TU BIEN RÉPÉTER ?...
?

BEN.. J'AI DIT... CROTTE ALORS...
OÔOOH...

C'EST DONC BIEN CELA... MON SENS AUDITIF NE M'AVAIT POINT ABUSÉ... JE N'AI PAS ÉTÉ LE JOUET D'UNE ILLUSION ACOUSTIQUE...
BEN NON...

MON ENFANT, ÉCOUTE MA VIEILLE EXPÉRIENCE. MOI DONT LES ANS ONT BLANCHI LES TEMPES, JE ME SENS AUTORISÉ À TE PARLER DE LA SORTE.

CROIS-TU VRAIMENT QUE LE FAIT DE BUTER DANS UN CAILLOU TE PERMET DE PROFÉRER DE TELLES HORREURS ?...
HEIN ?...
BEN...

ET CROIS-TU QUE LE FAIT DE LES PROFÉRER, CES HORREURS, EFFACERA LE PETIT AVATAR QUE TU VIENS DE SUBIR ? HEIN ?
ALLONS, RÉPONDS.
BEN... C'EST PLUTÔT QUE ÇA SOULAGE...

NON, MON ENFANT, NON. QUAND LA VIE SE MONTRE INGRATE À TON ÉGARD, IL FAUT SAVOIR FAIRE FACE COURAGEUSEMENT.

ET QUAND L'ENVIE TE PREND, FACE AUX COUPS CRUELS DU SORT, DE HURLER TA RAGE IMPUISSANTE, C'EST ALORS, JUSTEMENT, QU'IL FAUT SAVOIR TE TAIRE.

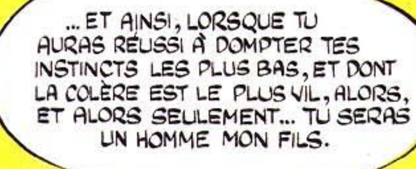
C'EST ALORS QU'IL FAUT RAVALER AU PLUS PROFOND DE TOI-MÊME TA RANCŒUR ET TON HUMILIATION, FIÈREMENT, DIGNEMENT...
1286-1

...OU LA JOIE DE VIVRE...

SCÉNARIO GOTLIB
DESSINS DUFRANNE GOTLIB

LENTEMENT, TRÈS LENTEMENT, TU SENTIRAS PETIT À PETIT TA COLÈRE DIMINUER. ET DES LARMES D'ORGUEIL PERLERONT ALORS À TES PAUPIÈRES. CAR RAPPELLE-TOI CETTE PAROLE DU VIEUX SAGE QUE JE SUIS: " LA COLÈRE EST MAUVAISE CONSEILLÈRE..."

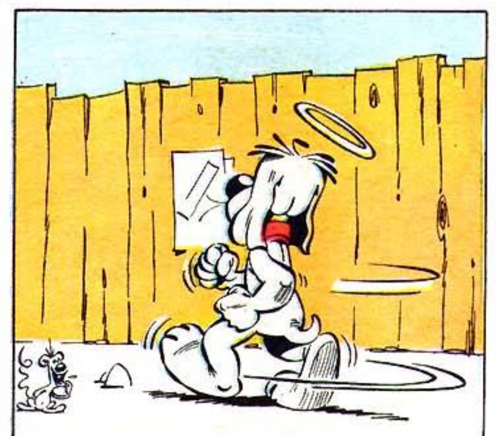


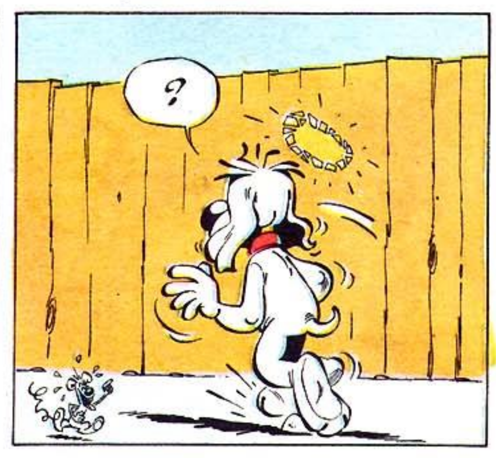


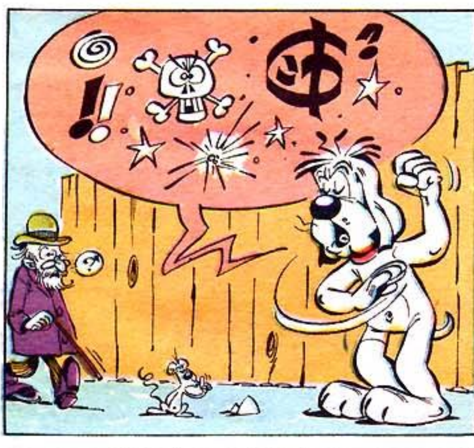




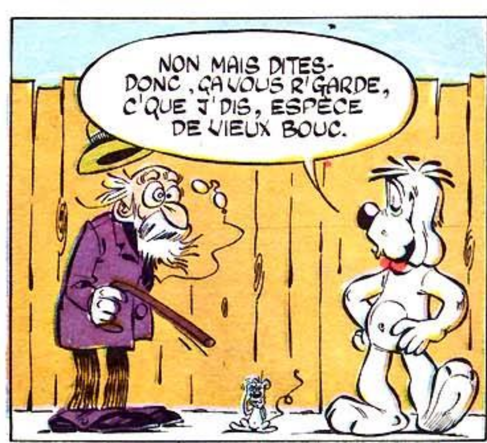




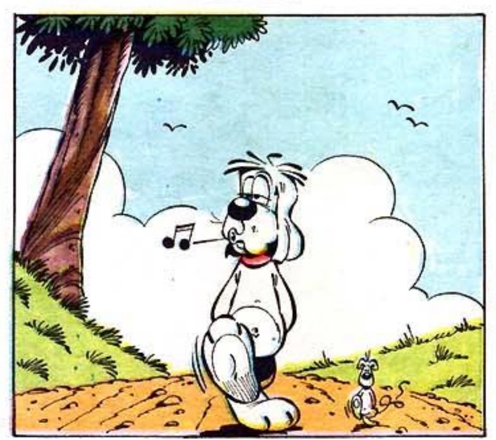












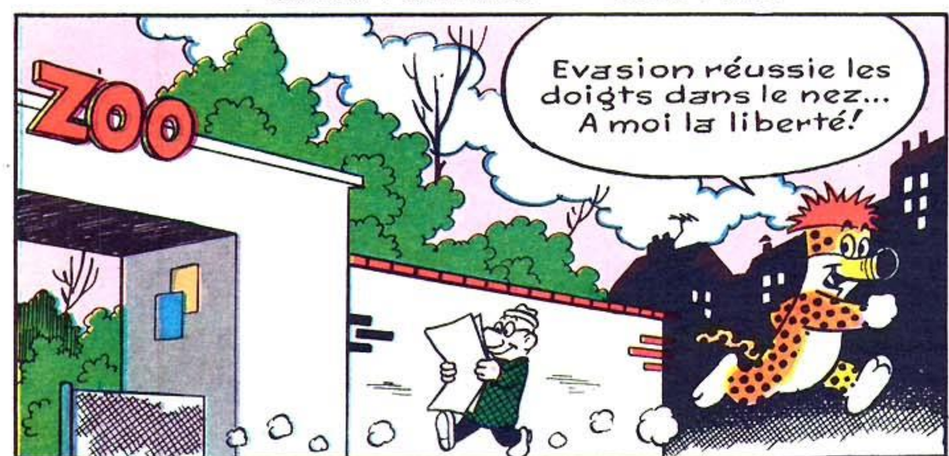




LÉO... bête à PART...



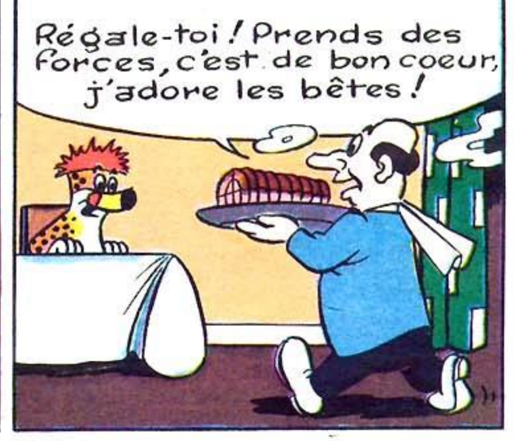
Scénario : SANI. MAS. Dessin : MAS.







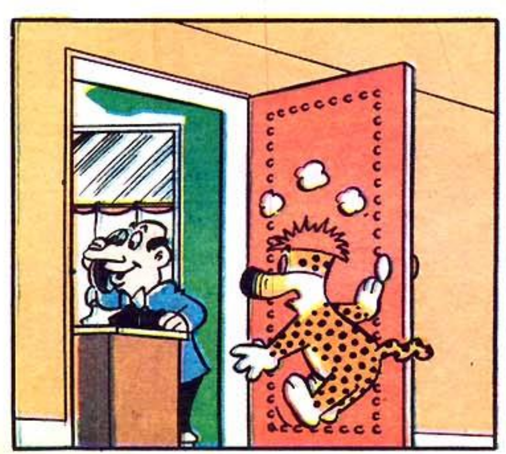


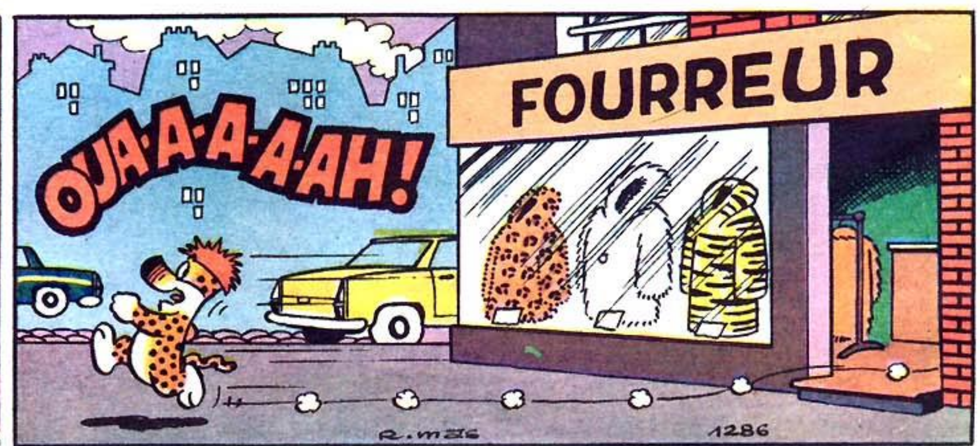










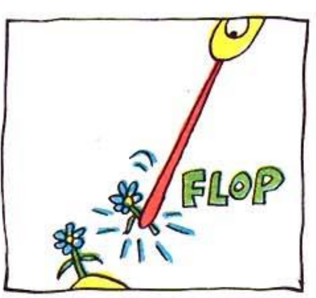


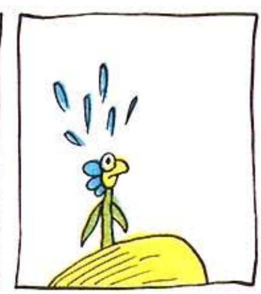
M. le magicien..... par











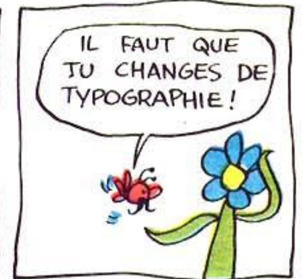




































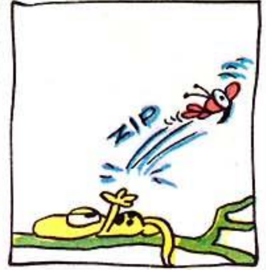


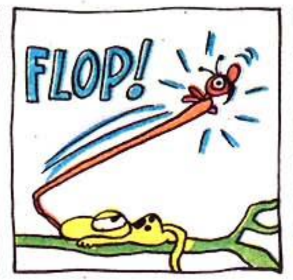










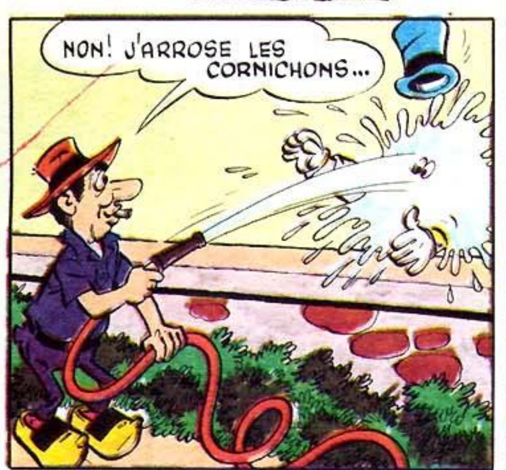




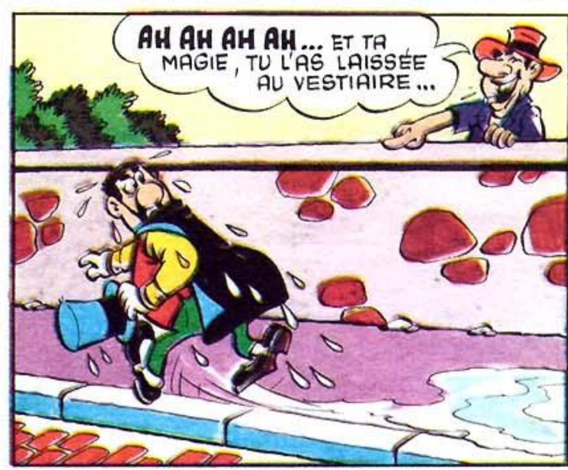
LES FACÉTIES DU PÈRE PASSE-PASSE MAGICIEN DIPLÔMÉ

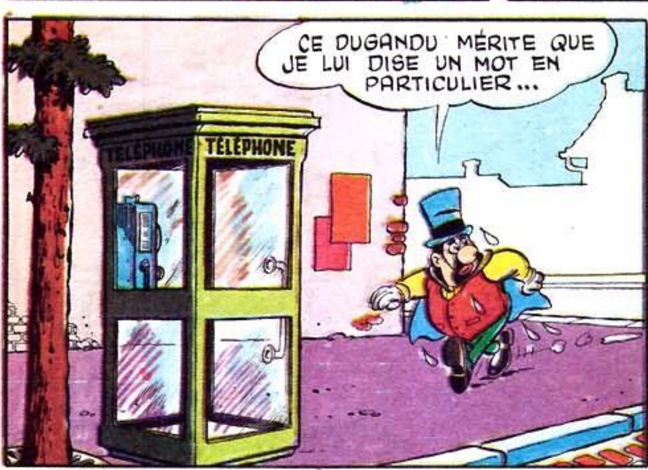




















Avec les godets de Petits GERVAIS aux fruits et de l'imagination, c'est fou tout ce que tu peux réaliser!



D'abord, les Petits GERVAIS aux fruits sont drôlement bons ! En plus, tu peux jouer pendant des heures avec leurs godets roses et jaunes. Les décorer, fabriquer des petits personnages, jolis, amusants et même des objets utiles... par exemple : un marin, un manège, un petit train, un horse-guard, une pipe, un pirate, une petite bonne femme 1925, un radeau, un fantôme, un serpent, une salière et une poivrière... Mieux encore! Pour ces objets-là, **GERVAIS te propose tous les éléments nécessaires à leur fabrication !** Contre le bon à découper N°1 et 10 timbres à 0,30 F, tu recevras : *4 planches de carton pré-découpé *1 planche adhésive *1 mode d'emploi te permettant de ''monter'' 13 personnages ou objets. Et ce n'est pas tout! Si tu veux facilement fabriquer ce qui te passe par la tête, GERVAIS te propose une '' trousse fourre-tout '' qui contient : *1 pochette de 6 craies à dessin *1 tube de colle *1 paire de ciseaux *1 pinceau *1 ''escargot'' avec ruban adhésif *1 nécessaire à coudre... le tout pour 10 F avec le bon de commande N° 2 (valeur dans le commerce : 13 à 14 F). Envoie très vite les bons à découper et demande à ta maman de te garder tous les godets de Petits GERVAIS aux fruits.

GERVAIS

BON DE COMMANDE N° 1
"pochette spéciale GERVAIS"

à renvoyer à GERVAIS, b/s Teen Service, (78) BULLION.

Nom .... Prénom .... Age ....

Rue .... N° ....

Ville .... N° Dépt ....

Ci-joint, dans la même enveloppe, 10 timbres-poste à 0,30 F neufs.
Offre limitée

BON DE COMMANDE N° 2
"trousse fourre-tout"

à renvoyer à GERVAIS, b/s Teen Service, (78) BULLION.

Nom .... Prénom .... Age ....

Rue .... N° ....

Ville .... N° Dépt ....

Ci-joint, dans la même enveloppe, 10 F par mandat-lettre ☐ chèque bancaire ☐ chèque postal ☐ (3 volets CCP 23.6548 Paris) à l'ordre de Teen Service. Offre limitée

AFP - Bates - Conception Cerca - Promotion

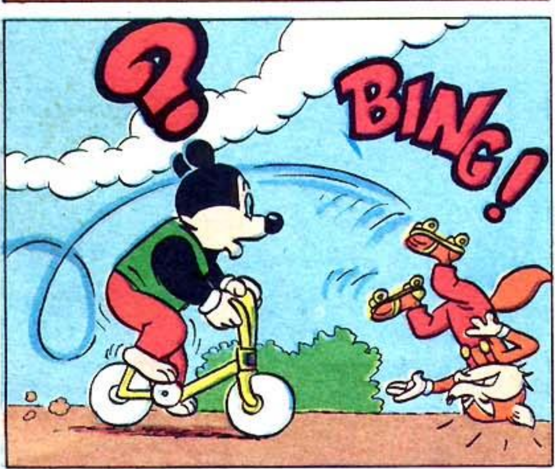
PLACID ET MUZO

SCÉNARIO ET DESSINS DE NICOLAOU



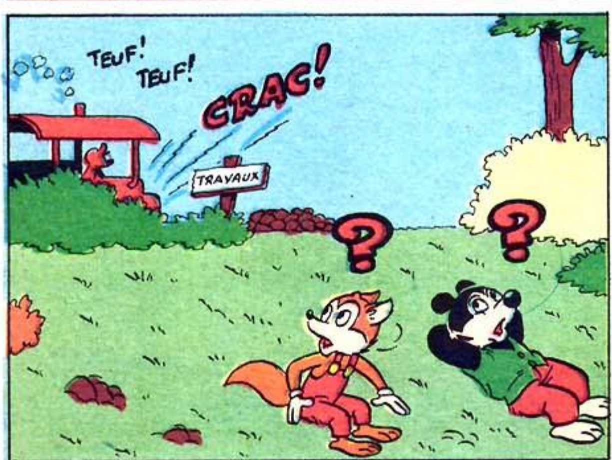






















De vous à nous — de nous à vous

suite de la page 2

Marie-Claude ANDUZE, à MAZAMET :

« ...Je suis une lectrice de PIF âgée de quatorze ans, j'aime beaucoup les aventures de Pif et de Hercule, et bien sûr, Teddy Ted, Rahan et Loup Noir. Les jeux m'intéressent beaucoup et c'est sur ce sujet que je voudrais te parler. Étant une fille, j'aimerais que tu me réserves une place dans le journal des jeux, si bien sûr, cela est possible quelques recettes très simples (gâteaux, crèmes...). »

Michel CHEVASSUS, à NICE :

« ...J'admire la poudre de diamant. Mais, est-ce que je pourrais en fabriquer et avec quoi? »

— Hélas Michel, c'est un secret qu'il ne nous est pas permis de dévoiler.

Martine JARNIAT, à BRON :

« ...Je te félicite pour la poudre à fabriquer le diamant, mais ce n'est pas très solide, et à peine l'ai-je touché qu'il s'est fendu. Est-ce que je ne l'ai pas laissé suffisamment dans le verre? Merci d'avance et bravo! »

— Effectivement, il fallait attendre que le diamant se cristallise complètement.

Michel COQUEL :

« ...Votre gadget, la poudre diamant, n'a pas réussi avec moi. Je vous prie donc, de m'envoyer un autre sachet le plus vite possible, car sinon, je ferai de la propagande contre vous. Je ne vous dirai pas ce que je ferai, mais cela sera très grave! Je veux votre réponse. Quant à mon adresse je ne vous la donnerai pas!... »

— A la première lecture de ta lettre, nous avons cru qu'il s'agissait d'un coup des Tristus, mais notre ami, Cézard (maître en la matière) nous a persuadés qu'il s'agissait plutôt, de la dernière blague des Rigolus! Les paris sont ouverts!

Pierrette MEYERIE à VIGNEUX :

« ...Je me permets de t'écrire, pour te proposer un test que j'aimerais beaucoup faire. Ce serait : « Votre meilleur (e) ami (e) vous est-il (elle) vraiment fidèle? Je te remercie d'avance. »

— Voici une excellente idée! Je me mets immédiatement au travail. Merci encore. — Roger DAL.

Thierry HALAY à SAVIGNY-SUR-ORGE :

« ...J'ai une idée de gadget formidable! : Publiez des postiches (fausses barbes, fausses moustaches). »

— Ton idée de gadget nous paraît vraiment très bonne. Et nos amis lecteurs, qu'en pensent-ils ?

Franck JOUY à PERRONNE :

« ...Bravo PIF! Je lis et j'aime toutes les histoires. Mais je voudrais qu'il y ait une page en plus, sur Corinne et Jeannot. Bravo aussi, pour les gadgets, je les aime à peu près tous. D'ailleurs, quand je reçois PIF, mon frère, ma sœur, et même mon père se précipitent pour le lire. »

Alain MINGUET à DIJON :

« ...Je te remercie PIF, pour l'énigme de Ludovic. D'ailleurs, elles sont toutes très bien! Mais pourquoi n'étales-tu pas cette énigme sur cinq ou six pages? Je ne sais pas si cela plairait à beaucoup...? »

NOUS REMERCIONS PARTICULIÈREMENT :

Patrick CASANO, Dominique REOCHER, Paul MARC, Bernard-René MARC, Jean-Yves LARTIGUE, Jacques FERRAN, Philippe DUBS, Philippe PEYRES, Colette COUTANT, Jean-Pierre MANIN, Brigitte GONDELLE, Marie-Véronique SAMADEN, Jean-Christophe POIREL, M. Jacques VERNAY, Daniel PRETI, Patrick BELFER, Martine LEHARANGER, J.-F. RIPOLL, Michel FONTAN, Chantal SARNIGUET, Marina RAFFAELLI, Catherine SOUEF, Daniel ROUILLARD, Marie-José LACAN, Jean-Marc FONTAINE, Roger RUGGIERO, Marc MUNSCHY, Brigitte DELETANGE, Jean-Jacques RODRIGUEZ, Bernard THIERY, Muriel FAURE, Brigitte TINE, Claude VOGELBACHER, Olivier PERRON, Richard MOSCARELL, Guy SARMEO, Eric LEMAIRE, Philippe SCHOLZ, Nicole PELLETIER, Pascale DEKERLE, Brigitte TEURNIER, M. DOUILLEIT, Joelle VIALLETON, Roger FRIZON, Claude et Serge BICHON, Sylvie GARCHERON, Dominique JEAN, Didier LANDOIS, Ch. LOMBARD, Sylviane RANDIER, Touya MENGELLE Catherine, Michel BEVIER, Patrick BERTON, Dominique BARAT, Didier CELSE, Jocelyne CRETIN, Marie-Christine LOPEZ, Martine MASSIAS, Martine ROFFI, Gilles ANDRIEU, Christian MORIGNY, Rudy OUDOT, Marc ABEL, Lionel SEIGNEUR, Jean-Pierre MERLIN, Christine MAIRE, Florence QUEVEDO, Bernard DEPRET, Christian CORETA, Philippe LANG, Philippe PAULHE, Myriam ABBERO, Isabelle LANGE, Michèle ANGELINI, Bernard DULON, Fabrice DELEBECQUE, Mireille BOURGAT, Alain CHATAIGNIER, Pierre GILBERT, Caroline de KERGARION, Christine VIGNE, Marie-Christine JACQUEMARD, Eric PASTOR, Francis JOFFROY, Bernadette CRESPIN, Patrick LEVEQUE, Hélène BOURROUSSE, Anne-Marie VERNON, Muriel SANCHEZ.

LA SEMAINE PROCHAINE

vous retrouverez



RAHAN
dans
" LA BÊTE PLATE "

LOUP NOIR
dans
" LA CARRIOLE PERDUE "

LES AS
" MANQUE DE PEAU POUR L'EMPAILLEUR "

Une nouvelle histoire comique de PIF

COUIK - NESTOR - PIFOU GAI-LURON - M. LE MAGICIEN - LEO BÊTE A PART CORINNE ET JEANNOT - LA JUNGLE EN FOLIE

LE JOURNAL DES JEUX DE 16 PAGES

UN NOUVEAU GADGET-SURPRISE





















Directeur de la publication : Pierre BELLEFROID — *Comité de Direction* : Pierre BELLEFROID — Claude BOUJON — Danièle JUFFET — *Rédacteur en chef* : Georges RIEU - 407-1-1970 Imp. Montsouris Paris, Massy - O.G.P. *Imprimé en France* - Loi n° 49.956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse.
Dépôt légal : janvier 1970